



**BANCASTATO**  
**SCOOOL!**  
**CUP**  
**TICINO**

# BANCASTATO SCHOOL CUP TICINO

_____	Come arrivare al Lido
<b>1</b>	Ritiro magliette (per tutti i partecipanti e accompagnatori)
<b>2</b>	Entrata Lido-Centro Gara della Banca Stato Scool Cup
<b>3</b>	Informazioni, ritiro materiale di gara
<b>4</b>	Centro gara, deposito zaini, area pic-nic
<b>5</b>	Uscita per andare alla partenza della gara (SE e SME)
<b>6</b>	Partenza gara Scuole Elementari
<b>7</b>	Partenza gara Scuole Medie
-----	Percorso per andare alle partenze SE e SME
<b>8</b>	Ultimo punto della gara (pf. è in zona gara, non avvicinarsi)
<b>9</b>	Fine della gara, stop del cronometro
<b>10</b>	Lettura CHIP per tutti i ragazzi e uscita (i docenti aspettano qui i loro allievi)
<b>11</b>	Jonglage, attività per le classi che si sono iscritte
<b>12</b>	Partenza e arrivo della SFIDA. Ogni allievo/a può partecipare 1 sola volta.
<b>13</b>	Vendita gelati: 1 pallina a Fr.3.- 2 palline a Fr. 5.-
<b>14</b>	Rifornimento della Rivella
<b>15</b>	Gadget Banca Stato
<b>16</b>	Concorso (risposta da imbucare entro le ore 13.30) e autografi degli atleti
<b>17</b>	Posteggio
<b>18</b>	Spogliatoi in caso di brutto tempo
<b>19</b>	Attività di Jonglage in caso di brutto tempo