



## Ultime informazioni Ticino sCOOL Cup 2013

### Ai docenti delle scuole iscritte

Carissimi!

Manca poco, tutto è pronto, speriamo nel bel tempo!!! Eccovi perciò le ultime informazioni. Spiegate bene ai ragazzi cosa devono fare, così da evitare noiose spiegazioni alla partenza!!!

**Ritrovo:** palestra del parco Casvegno dell'OSC a Mendrisio.

Chi arriva con il treno calcoli ca. 15' per arrivare all'entrata principale dell'OSC Casvegno.

Chi arriva coi bus/bussini può depositare gli allievi vicino all'entrata del parco, ma trovate informazioni dettagliate sul foglio allegato, perché in questi giorni a Mendrisio hanno aperto tanti (troppi) cantieri contemporaneamente e dobbiamo ancora capire come si circola nel Magnifico Borgo. In ogni caso dei responsabili-pattugliatori indicheranno poi dove posteggiare il bus alle scuole che hanno annunciato la necessità di un posteggio.

**Materiale delle classi:** al ritrovo un docente **per scuola** ritirerà il materiale per tutti all'Informazione. Riceverete i pettorali, che devono venir indossati in modo ben visibile, con le liste definitive con i pettorali (vi comunicheremo ancora tra qualche giorno le liste definitive!)! Annunciate eventuali cambiamenti. Se qualcuno non corresse, riconsegnate il suo pettorale. Abbiamo qualche carta di riserva, ma troppe nuove coppie miste, significherebbe una carta sola per coppia.

**Spazi a disposizione:** sarà a vostra disposizione un grande prato e del materiale da gioco portato da Migros e poi contiamo su palloni per la famose partite inter-scolastiche e altro.

**Orari di partenza:** è possibile partire **tra le 8.30 e le 14.30**; quando siete pronti vi recate alla partenza e mettete in fila i ragazzi della vostra scuola nel canale a loro riservato. Partiranno ogni minuto circa. **NON c'è un orario prefissato.** Come d'abitudine ci sarà il rischio di una colonna tra le 10 e le 11.30 ca.!

**Liste di partenza:** **Non ci sono** - ogni scuola si recherà alla partenza quando è pronta, all'interno delle singole categorie si parte con un intervallo di ca. 1' tra un concorrente e l'altro

**Fair play:** spiegate bene ai vostri ragazzi che è più bello per tutti, se ognuno si comporta onestamente e correttamente: perciò non si spostano o fanno cadere punti (se cadono per sbaglio, li si mettono di nuovo com'erano prima)!!!



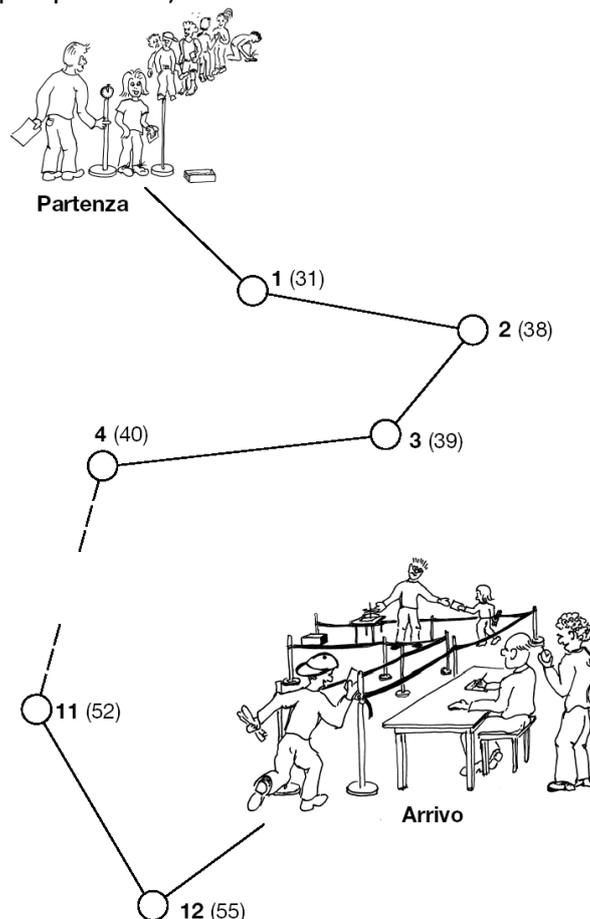


**Formula di gara** : sarà una corsa normale in linea.

**Carta**: useremo per tutte le categorie la cartina scolastica in scala 1:4000 del Parco Casvegno – vi abbiamo già mandato una copia vuota. Le categorie A, B, C e D, che corrono a coppie, ricevono due carte.

**Percorsi** : ci sono diversi percorsi, perciò non tutti avranno gli stessi punti. Spiegate bene ai ragazzi di verificare che il numero sulla scatoletta della lanterna corrisponda a quello sulla loro carta. I percorsi sono in linea, cioè l'ordine è prefissato. Tranquillizzate i ragazzi: i percorsi sono FACILI, adatti a principianti!!! Limiti: per i grandi la collina che separa il parco al liceo – i piccoli non salgono proprio fino in cima; il resto è recintato. NON si esce sulle strade!

**Punti**: useremo le normali lanterne da C.O., composte da palo, lanterna rosso-bianca, una pinza e una scatoletta per infilare il chip. Sulla scatoletta è indicato il numero di controllo del punto (spiegheremo anche alla pre-partenza).



Sulla carta è stampato accanto al numero progressivo, il numero della scatoletta.

Es. 1 – 34, 2 – 56, .....





**Controllo:** i ragazzi riceveranno un chip, che verrà infilato come un anello sul dito indice della mano destra (non devono tenerlo solo in mano – rischio di perderlo) e ad ogni punto infileranno il chip nell’apertura per dimostrare di essere passati dal punto. Il chip memorizza il codice del punto, quando si sente un suono (bip-bip) e si vede un segnale luminoso. Aspettare **due** suoni!!!

Per le categorie A, B, C e D, che corrono a coppie, ci sarà **un solo chip** per coppia. I punti vanno raggiunti nell’ordine progressivo. Se per caso si timbra il punto 3, invece del 2, non fa niente. Si torna al punto 2, poi si ripassa di nuovo dal 3 (anche se già timbrato) e poi si continua normalmente.

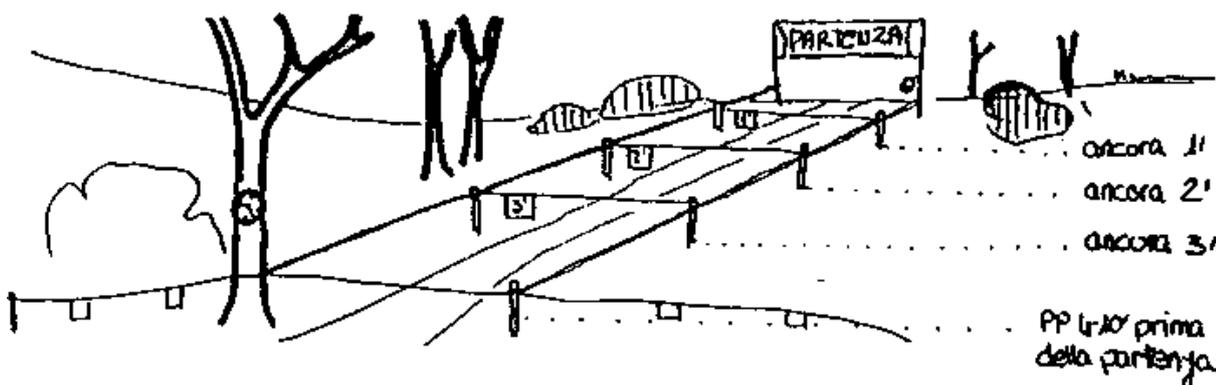


**Partenza:** quando si vuole partire, ci si presenta con i pettorali già indossati al cancello della pre-partenza. Dopo si entrerà nel primo cancello, quando l’addetto ve lo indicherà e si riceverà il chip. Non ammassatevi tutti davanti ai responsabili della partenza!!!

Ci saranno 3 cancelli corrispondenti ai minuti -3, -2 e -1.

Alla pre-partenza ci sarà una scatoletta CLEAR (=cancellare) – s’inserisce il chip e quando farà “bip-bip” il chip è pronto. Subito dopo ci sarà una scatoletta CHECK (=controllo) – stessa procedura.

Al minuto -1 i ragazzi ricevono la carta e possono già studiare il percorso (ci saranno dei ragazzi esperti di CO ad aiutarli!). Al momento del via s’inserisce ancora il chip nella scatoletta START (=partenza) e si può partire. Da questo momento il tempo scorre!





**Arrivo:** dopo l'ultimo punto si va all'arrivo e sotto lo striscione ci sarà una scatoletta FINISH (arrivo): quando il chip è stato inserito, il tempo si ferma. Da questo momento non c'è più fretta e basta seguire il canalone che porterà i concorrenti allo scarico chip e al rifornimento.

**Scarico chip:** ci sarà una postazione dove si dovrà far leggere il chip e usciranno tutti i dati della gara. Se tutto funziona, ogni partecipante riceverà i suoi tempi (finale e intermedi da punto a punto). Il chip utilizzato in gara verrà ritirato, mentre si potranno tenere la cartina e il pettorale. Non è però permesso mostrare la cartina ai concorrenti che devono ancora partire! Fair-play! Chi non volesse tenere la carta e/o il pettorale, è gentilmente pregato di riporli nell'apposito contenitore vicino allo scarico chip.

**Rifornimento:** alla fine della gara ci sarà da bere e uno snack!

**Premiazione:** avverrà verso le 14.50 ca. per le scuole elementari e le 15.00 ca. per le scuole medie. Sarebbe bello avere i primi tre di ogni categoria sul posto in modo da poterli premiare. Ogni partecipante riceverà un ricordo della giornata (se tutto funziona).

**Classifiche:** durante la giornata verranno appese le classifiche provvisorie. Le classifiche definitive si potranno consultare sul sito [www.asti-ticino.ch](http://www.asti-ticino.ch) (> orientamento > school) a partire da 1 giugno 2013.

Manderemo una classifica completa in formato elettronico a tutte le scuole.

**Meteo:** non essendoci date di rinvio, la manifestazione si svolgerà con qualsiasi tempo. Dite ai vostri ragazzi di equipaggiarsi adeguatamente in caso di brutto tempo (con un ricambio completo non ci saranno problemi!). In caso di cattivo tempo ci sarà a disposizione un capannone. Le docce non sono utilizzabili.

In caso di bel tempo è opportuno un abbigliamento leggero: calzoncini e maglietta, in ogni caso scarpette da ginnastica per l'esterno; cappellino. Sarà possibile fare giochi/attività nel prato e picnic nel prato.

**Pranzo al sacco:** sarà compito dei docenti sorvegliare i propri ragazzi.

**Farmacia:** noi avremo una farmacia per piccole medicazioni. In caso di necessità si dovrà far capo al Pronto Soccorso dell'Ospedale di Mendrisio.

Per ulteriori informazioni, rivolgetevi a Bea Arn (091 682 27 20 o 079 444 47 86 o [bea.arn@ticino.com](mailto:bea.arn@ticino.com)).

A presto! Saluti

Bea Arn

