

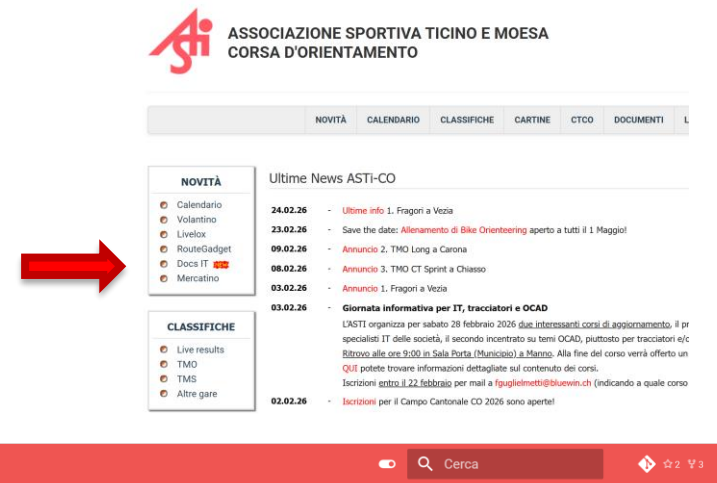
Corso avanzato OCAD (per tracciatori)

Agenda

- Documentazione
- Concetti stampa trasparente
- Novità course setting (map flip, analisi percorsi)
- Uso Layout, gestione oggetti di layout
- Colori base, cosa sono, come usarli, colori ASTI
- Definizione area di stampa, Stampa fronte/retro
- Utilizzo di canovacci (canvas)
- Licenze team, trasferimento licenze OCAD
- Funzioni particolari utili (ritaglio, velatura,)
- Esempi di utilizzo x allenamenti
- In breve:
 - Punti radio
 - Nuove linee guida per cartine sprint
 - Nuova OCAD App

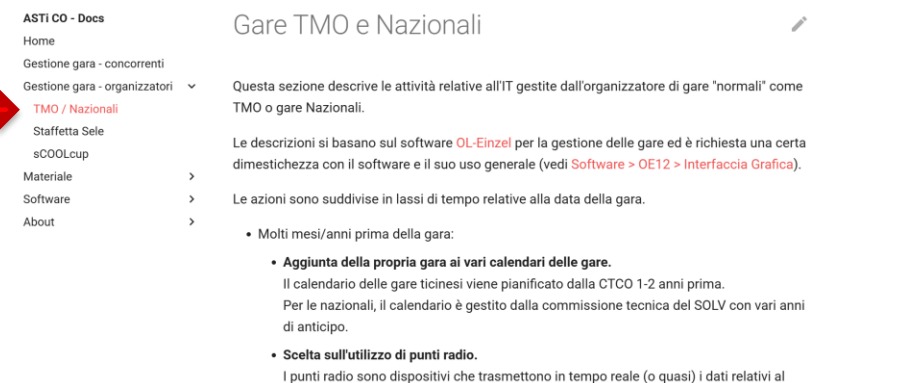
Documentazione <https://asti-co.github.io/doc>

- Per organizzatori
 - settore IT + tracciatori + capi gara
- Ma anche per concorrenti
- Accessibile dal sito ASTI
- Punto di partenza:
 - Gestione gara – organizzatori
 - TMO / Nazionali



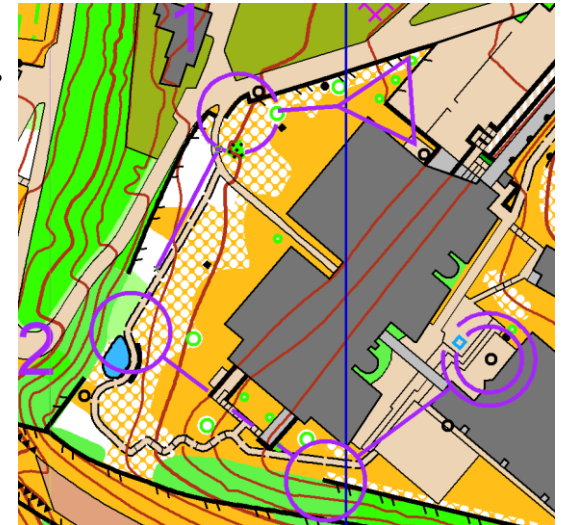
- Presto anche nella sezione Software
 - OCAD per tracciatori
- https://asti-co.github.io/doc/software/ocad/ocad_tracciatore/

- Feedback più che benvenuto
 - About
 - Feedback

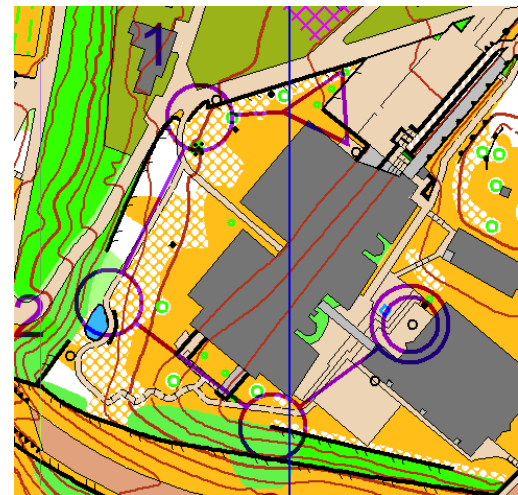
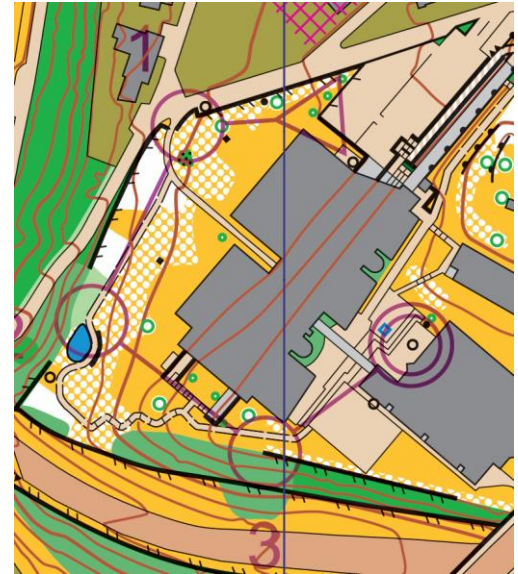


Stampa trasparente

- La trasparenza serve a non coprire dettagli importanti (di nero, marrone, blu e verde)
- Stampa diretta da OCAD è coprente!
 - OCAD lavora con sequenza di colori (dall'alto al basso) e sfondi dietro (vengono coperti)
 - Il consiglio degli esperti è di mai stampare direttamente da OCAD ma esportare i PDF e stampare i PDF esportati
- Per allenamenti può andare, per gare non va bene...
- Si può ovviare (ma solo in parte) tagliando cerchiolini e linee
 - Taglio cerchiolini: vale per tutti i percorsi
 - Taglio linea: vale solo per quel percorso
 - Per togliere un «taglio»: selezionare cerchiolino, poi scegliere  e cliccare sul taglio

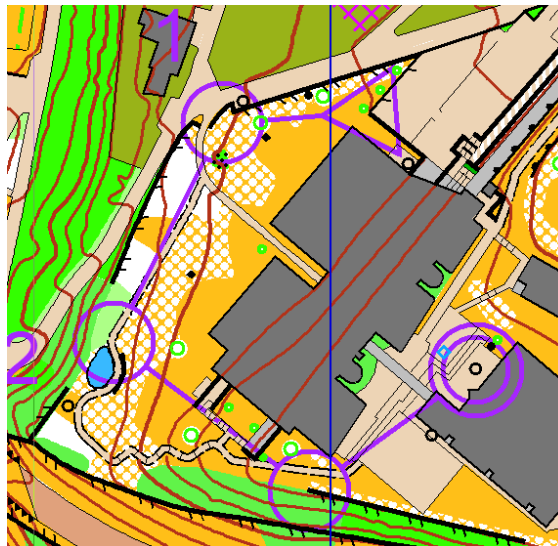


- Stampa trasparente in tre modi:
 1. Esportare percorso da OCAD in PDF (menu File, Esporta) e stampare da PDF
 - Qualità OK
 - **Metodo consigliato**
 - Tonalità viola un po' differente a seconda del colore di fondo
 2. Draft mode (modalità bozza)
 - Qualità non molto buona, ma sbrigativo...
 - Può andare per allenamenti (ma non per gare)
 - Ev. problemini con sfondi bianchi sui tracciati (p.es. descrizione punti)



3. Importare cartina nel file percorsi

- Qualità ottima
- Richiede conoscenze OCAD
- Posizionare viola sotto linee verdi, blu e marroni
- Tonalità viola costante
- Stampare diretto da OCAD (o esportare in PDF)
- Potenziali problemi con cartine vecchie con paletta colori «ridotta»

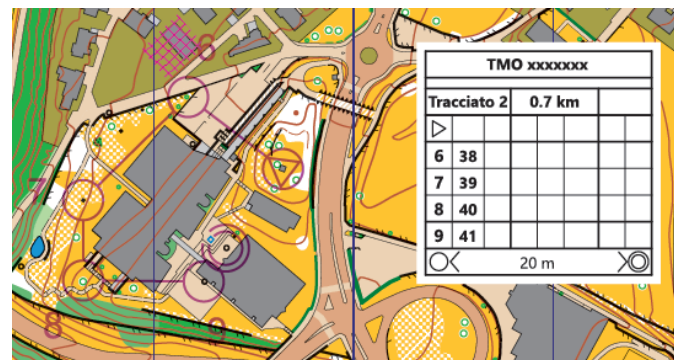
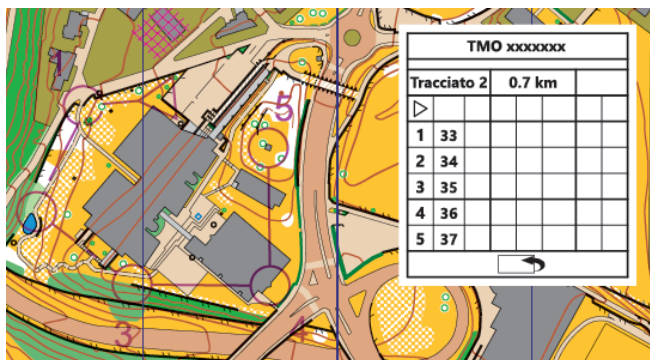
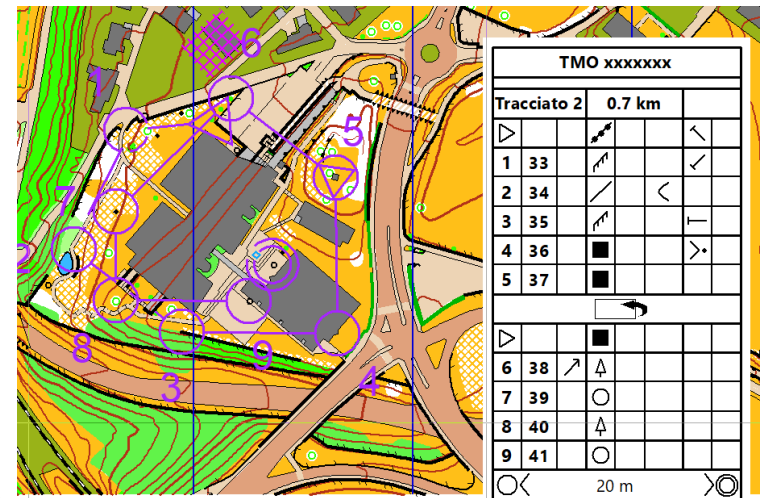


		10350	Magenta 50% per Sovrastampa Percorsi		5
		51	Bianco per Sovrastampa Percorsi		0
		9	Bianco per Ferrovie		0
		2	Nero		0
		6	Verde - Oggetti		80
		10355	Magenta Sottostante per Sovrastampa Percorsi		10
		48	Dark green - hedge		100
		10050	Blue		100
		14	Azzurro		95
		44	Marrone 30% - Scalinata		7
		15	Marrone		30
		52	enta sottostante per sovrastampa percorsi	100 %	35
		45	White - two-level structure		0
		8	Marrone 50% - Riempimento Strade		12
		42	Marrone 30% - Riempimento Strade		7

Novità course settings

Map flip (continuazione percorso sul retro)

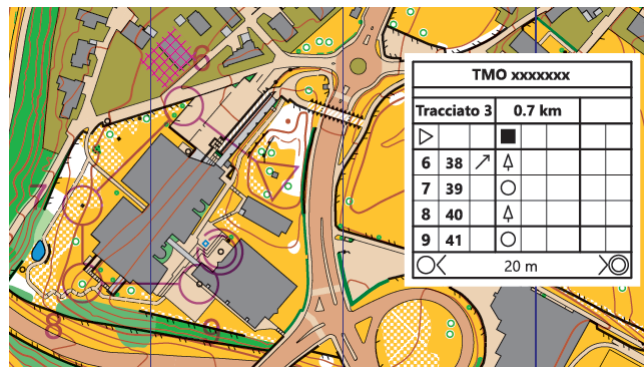
- Quando ci sono incroci poco comprensibili
- Organizzativamente più semplice che un vero cambio cartina
- Pulsante Inserisci: rotazione carta
 - Mette il simbolo «map flip» nella descrizione punti che viene generata da OCAD
- Inserire punto con simbolo speciale
 - Sovrapposto al punto di cambio
 - Di fatto crea una partenza, quindi aggiungere la stessa descrizione del punto del flip
 - Indicare questa partenza nel percorso (dopo il simbolo del map flip)
 - In esportazione viene generato un PDF di due pagine



Tracciato	
Tracciato 2	
Anteprima	
Inserisci...	
Lunghezza:	
	P1
1.	33
2.	34
3.	35
4.	36
5.	37
	□>P
	P2
6.	38
7.	39
8.	40
9.	41
	A1

Cambio carta (continuazione percorso su un'altra cartina)

- Pulsante Inserisci: cambio carta
 - Mette il simbolo nella descrizione
- Inserire nuova partenza
 - Sovrapposta al punto di cambio (se non c'è percorso obbligato)
 - Mettere la descrizione punto (come a tutte le partenze...)
 - Indicare questa partenza nel percorso
 - In esportazione vengono generati due PDF separati



Tracciato
Tracciato 3
Anteprima
Inserisci...

Lunghezza:

	P1
1.	33
2.	34
3.	35
4.	36
5.	37
	□>□
	P3
6.	38
7.	39
8.	40
9.	41
	A1

Course setting - Analisi percorsi

- Calcola scelte di percorso
 - In automatico
 - Oppure con piccolo aiutino...
- Molto utile per cartine di paese
 - Per calcolare il percorso effettivo (che va indicato nelle descr. punti)
 - A volte «taglia» in modo improprio correggere inserendo barriere finte
- Funziona anche nel bosco...
- Calcola anche tempi di tratta
 - Se viene associato a file OCDDDEM
 - Si basa su tabella impostazioni

Analisi percorsi

Perimetro

☐ Intera carta

☐ Perimetro definito

Analizza i percorsi (tracciato corrente)

Analizza i percorsi (tutti i tracciati)

Reinizializza il grafico dei percorsi

V	Percorso
☒	Frazione P1-31
☒	Frazione 31-32
☒	Frazione 32-33
☒	Frazione 33-34
☒	Frazione 34-A1

Course setting - Analisi percorsi

- Per calcolare tempi e dislivelli...
 - Cliccare su impostazioni (rotellina in alto a destra)
 - Mettere in linea il file ocddem
 - Cliccare su utilizza corribilità
 - Ev. correggere qualche valore che vi sembra non appropriato
 - Modificare la velocità di base (200 sec/km è quella degli elite...)

Impostazioni del Route Analyzer

Quota

☒ Utilizza quote (C:\...\baseCademarioPaese.ocdDem)

Corribilità

☒ Utilizza corribilità

Simboli	Corribilità [%]
Cliff	10
Stony ground, slow running	65
Crossable Watercourse	65
Open land	86
Open land with scattered trees	86
Open land with scattered bushes	86
Rough open land	83
Rough open land with scattered trees	83
Forest	83
Vegetation, slow running	30
Vegetation, slow running, good visibility	30
Vegetation, walk	10
Vegetation, walk, good visibility	10
Vegetation, fight	10
Orchard	83
Paved Area with light traffic	100

Velocità di base sec/km

Valore sperimentato sui top runners mondiali (uomini) su terreno piatto con corribilità 1
velocità di base non ha alcuna influenza sul rapporto relativo tra le scelte.

Course setting - Analisi percorsi

- Definire perimetro da analizzare
 - Se si prende tutta la carta può necessitare abbastanza tempo...
- Analizzare percorso attivo (o tutti i percorsi)
 - Genera un file con indicato in nero tutte le zone proibite
 - Per ogni tratta calcola il percorso ideale e ne indica la lunghezza (ed ev. il tempo)
 - Crea un file di testo con tutte le lunghezze di tratta ed il totale (se si ha il file ocddem anche il dislivello!)

- Per gare sprint, ricordarsi di inserire la lunghezza extra nei tracciati!

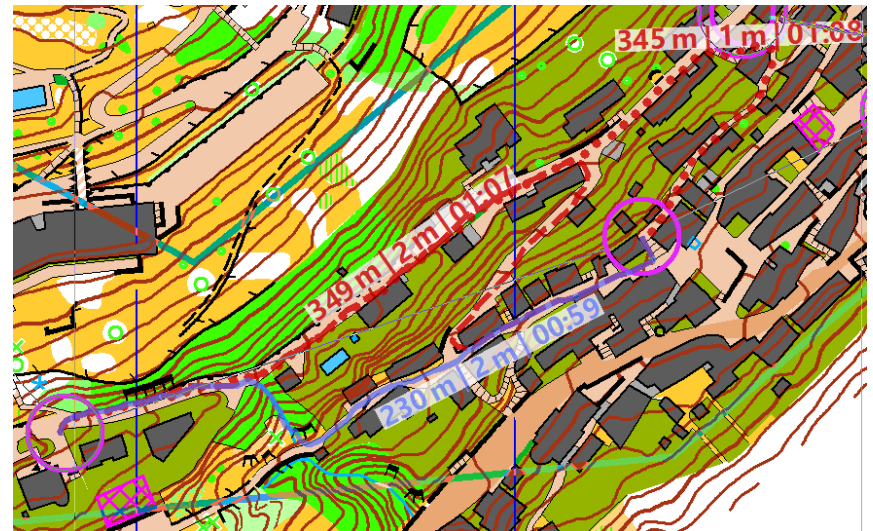
Tracciati

Tracciato:	Lunghezza:	Lunghezza extra	Dislivello (salita)	ca Dislivello (salita)	N° punti di controlli	Tipo di tracciato:
	[km]	[km]	[m]	[m]		
Tracciato 1	0.97	0.40	26	25	5	Tracciato normale

- Aggiungere nuove scelte
 - Disattivare tutte le scelte (pulsante nascondi tutti i percorsi)
 - Attivare la scelta desiderata (cliccandoci davanti sulla colonna V)
 - Cliccare sul pulsante 
 - Cliccare col mouse sul punto di partenza, spostarlo su un punto in cui passa la tratta da calcolare e lasciarlo andare: OCAD traccia la strada trovata (con lunghezza e tempo)

Course setting - Analisi percorsi

- Affidabilità
 - OCAD cerca di tagliare dove si può...
 - Per scoraggiarlo:
 - Modificare la percorribilità nelle impostazioni
 - Inserire barriere artificiali
 - Su scelte valide, le lunghezze sono giuste (vedi «lunghezza extra»)
 - I tempi abbastanza giusti
 - Penalizza forse un po' troppo il dislivello
- Correzioni
 - Se si modifica dove si può passare reinizializzare il grafico dei percorsi
 - Altrimenti basta cancellare tutti i percorsi e ricalcolarli
- Attenzione
 - Possibilità di errori se cartina con sovrapposizione colori non corrette

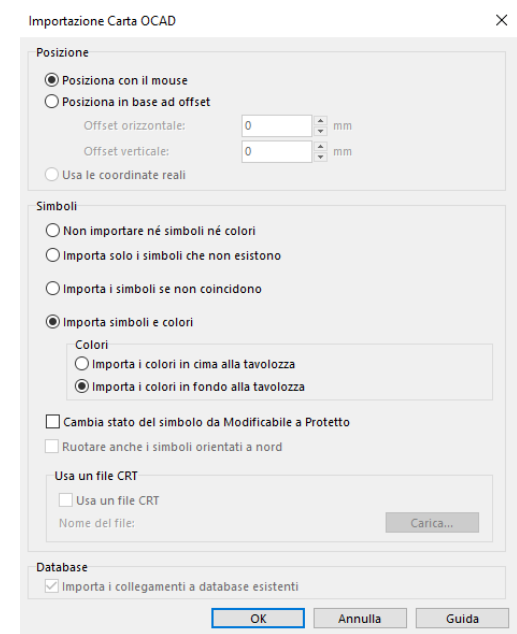


Layout

- Nella cartina o nel file dei percorsi possono esserci simboli/loghi vettoriali
- Importarli scegliendo l'opzione «importa simboli e colori»

Esempio:

- simbolo società (importare da loghi su CD ASTI)
 - File, importa, scegliere file, poi vedi immagine
- Simbolo Nord
- Signet Swiss Orienteering (nella scala giusta!)
- Scritte varie



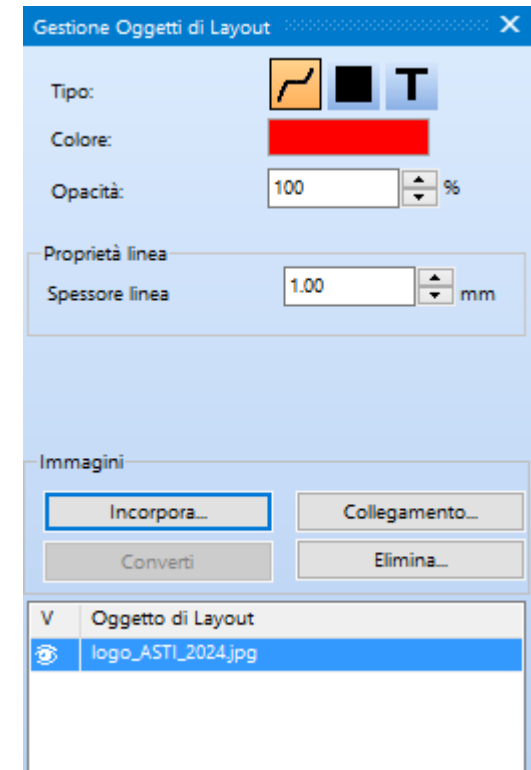
- Se ci sono loghi non vettoriali (file JPG) questi vanno assolutamente messi nel layout, altrimenti la cartina viene stampata in modalità raster!
 - Campanello d'allarme: in fase di esportazione OCAD vi richiede la risoluzione da applicare...

Importazione di un'immagine in Layout

- Si possono importare immagini BMP, JPG, GIF, PNG
- Dal menu Layout, gestione oggetti di layout
- Scegliere «incorpora» (meglio che collegamento, dove il file resta esterno)
- Scegliere il file
- Si può ora a piacimento ingrandire/rimpicciolire/posizionare il file



- In fase di esportazione OCAD chiederà comunque la risoluzione desiderata, ma sarà solo per le immagini di layout!



Colori base

- Evoluzione dei colori in OCAD...
 - Oggi molti colori sono ripetuti più volte nella paletta!
- Nuova funzione OCAD
- Utile per nuove cartine, vecchie possono essere adattate
- Impostazione colori per la stampa dipendenti dalla stampante
 - Vanno adattati di volta in volta prima di stampare
 - Ora lavoro più semplice con la funzione «colori base»

Colori base

- Nuova cartina: colori base preimpostati

Colori di base

Nome:

Carica da:

N°	Nome	Utilizzato	C	M	Y	K
1	Black	✓	0	0	0	100
2	Blue	✓	100	0	0	0
3	Brown	✓	25	75	100	0
4	Green	✓	80	0	100	0
5	Yellow	✓	0	27	79	0
6	Purple	✓	35	85	0	0
7	Dark green	✓	100	0	80	30
8	Olive green	✓	38	27	100	0
9	Light brown		6	23	33	0
10	Green for Ski-O		91	0	83	0
11	Orange for Ski-O and Bike-O		0	60	100	0
12	White	✓	0	0	0	0

Colori

☒ Ridisegna la schermata quando cambi un colore

N°	Nome	Colore di base	Quadricromia (CMYK) [%]			
			Cyan	Magenta	Giallo	Nero
54	Magenta per layout percorsi	100 %	35	85	0	0
56	Nero per descrizione punti	100 %	0	0	0	100
55	Bianco per layout percorsi	100 %	0	0	0	0
1	Tutti i colori di stampa	100	100	100	100	100
50	Magenta coprente per sovrastampa percorsi	100 %	35	85	0	0
9	Bianco per ferrovie	100 %	0	0	0	0
2	Nero	100 %	0	0	0	100
4	Azzurro - oggetti	100 %	100	0	0	0
5	Marrone - oggetti	100 %	25	75	100	0
6	Verde - oggetti	100 %	80	0	100	0
57	White - Prominent bush or small tree	100 %	0	0	0	0
14	Azzurro - linee	100 %	100	0	0	0
13	Verde scuro	100 %	100	0	80	30
15	Marrone - linee	100 %	25	75	100	0
52	Magenta sottostante per sovrastampa percorsi	100 %	35	85	0	0
51	Bianco per sovrastampa percorsi	100 %	0	0	0	0
7	Nero - mezzeria stradale	100 %	0	0	0	100
8	Marrone 50% - riempimento strade	10	35	50	0	0
10	Nero - strade	100 %	0	0	0	100
11	Nero 50%	50 %	0	0	0	50
12	Nero 20%	20 %	0	0	0	20
16	Azzurro - aree	100 %	100	0	0	0
17	Azzurro 70%	70 %	70	0	0	0
18	Azzurro 50%	50 %	50	0	0	0
23	Bianco coprente il verde	100 %	0	0	0	0
19	Marrone 50% - aree	10	35	50	0	0
20	Giallo - taglio di bosco	100 %	0	27	79	0
21	Verde 60% - taglio di bosco	60 %	48	0	60	0
22	Verde 30% - taglio di bosco	30 %	24	0	30	0
24	Giallo + Verde 50%	100 %	38	27	100	0
26	Verde - aree	100 %	80	0	100	0
27	Verde 60%	60 %	48	0	60	0
28	Verde 30%	30 %	24	0	30	0
29	Verde - sottobosco	100 %	80	0	100	0
30	Nero 35%	35 %	0	0	0	35
31	Bianco coprente il giallo	100 %	0	0	0	0
35	Nero terreno coltivato	100 %	0	0	0	100
32	Giallo	100 %	0	27	79	0
33	Giallo 75%	75 %	0	20	59	0
34	Giallo 50%	50 %	0	14	40	0

Colori base

- Impostare colori base per stampante ASTI
- Bottone: colori base
- Carica da:
 - Scegliere ASTI Colors 2026
 - Il file è sul PC ASTI
 - Si può richiedere
- Percentuali da correggere
 - Blu 70% → 80%, blu 50% → 60%, blu 30% → 40%
 - Giallo 75% → 83%, Giallo 50% → 67%
 - Nero 50% → 58%, Nero 20% → 27%
 - Marrone corretto (30% e 50%)
 - Verdi corretto (60%, 30%)

Colori di base

Nome: IOF Colors 2024 Esporta...

Carica da: ...

ASTI Colors 2026 (Nome del file: ASTI Colors 2026.xml)
 IOF Colors 2024 (Nome del file: BaseColors_IOF Colors.xml)
 Swiss Orienteering 2026 (Nome del file: BaseColors_Swiss Orienteering Colors.xml)

N°	Nome						
1	Black	✓	100	0	0	0	
2	Blue	✓	25	75	100	0	
3	Brown	✓	80	0	100	0	
4	Green	✓	0	27	79	0	
5	Yellow	✓	35	85	0	0	
6	Purple	✓	100	0	80	30	
7	Dark green	✓	38	27	100	0	
8	Olive green		6	23	33	0	
9	Light brown		91	0	83	0	
10	Green for Ski-O		0	60	100	0	
11	Orange for Ski-O and Bike-O		0	0	0	0	
12	White	✓					

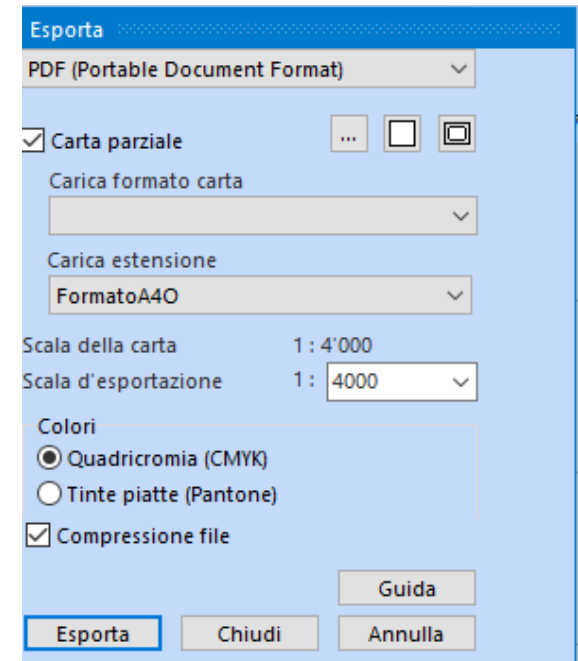
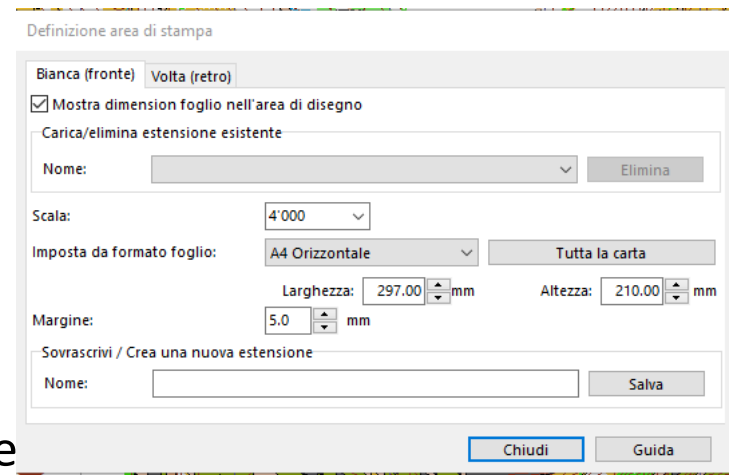
Aggiungi... Elimina OK Annulla Guida

Colori base

- Per una cartina esistente (facoltativo):
 - Caricare colori base ASTI su cartina sfondo (la maggior parte dei colori)
 - Assegnare colori base ai vari colori
 - Si può provare con bottone «assegna colori ai colori di base»
 - Poi però importante verificare il risultato e correggere!
 - Caricare colori base ASTI su cartina percorsi (in pratica solo il viola...)
 - Assegnare colori base ai vari colori
 - Prima conviene fare «elimina colori inutilizzati»
 - Poi si può provare con bottone «assegna colori ai colori di base»
 - Poi però importante verificare il risultato e correggere!
 - Percentuali da correggere (con colore base predefinito)
 - Blu 70% → 80%, blu 50% → 60%, blu 30% → 40%
 - Giallo 75% → 83%, Giallo 50% → 67%
 - Nero 50% → 58%, Nero 20% → 27%
 - Marrone corretto (30% e 50%)
 - Verdi corretto (60%, 30%)

Area di stampa

- Serve a definire/visualizzare l'area stampabile
 - L'area definita può venire poi usata per stampe ed esportazione
 - Molto utile per quando si hanno più formati di stampa
- Di solito si definisce nel files da cui si stampa (tipicamente il file percorsi)
- Menu Layout, «definisci area di stampa»
 - Cliccare su mostra area
 - Specificare la scala desiderata
 - Specificare formato (A4, A3)
 - Impostare margine 5mm
 - Dare un nome
 - Salvare l'«estensione»
- Questa «estensione» può essere usata per esportazione del file PDF
 - Imposta già scala corretta



Area di stampa

- Nel caso serva un «map flip» o un «map change» si possono definire formati di stampa diversi
 - Preparare il percorso con il map flip o map change
 - Definire e salvare (formato1) la prima area di stampa (per la prima parte di gara)
 - Definire e salvare (formato2) la seconda area di stampa (per la seconda parte di gara)
 - NB: formato 1 e formato2 devono avere uguale dimensione ed orientamento (altrimenti vedi canvas)
 - Definire un nuovo extent con formato1 davanti e formato2 dietro
 - Esportare il PDF indicando questo nuovo extent
 - Verranno create le due parti di gara come definito

Definizione area di stampa

Bianca (fronte) Volta (retro)

☒ Mostra dimension foglio nell'area di disegno

Carica/elimina estensione esistente

Nome:

Scala:

Imposta da formato foglio:

Larghezza: mm Altezza: mm

Margine: mm

Sovrascrivi / Crea una nuova estensione

Nome:

Definizione area di stampa

Bianca (fronte) Volta (retro)

☒ Usa il retro (volta) per l'esportazione PDF

Nome: **PrimoA4O**

Larghezza: 210.00 mm

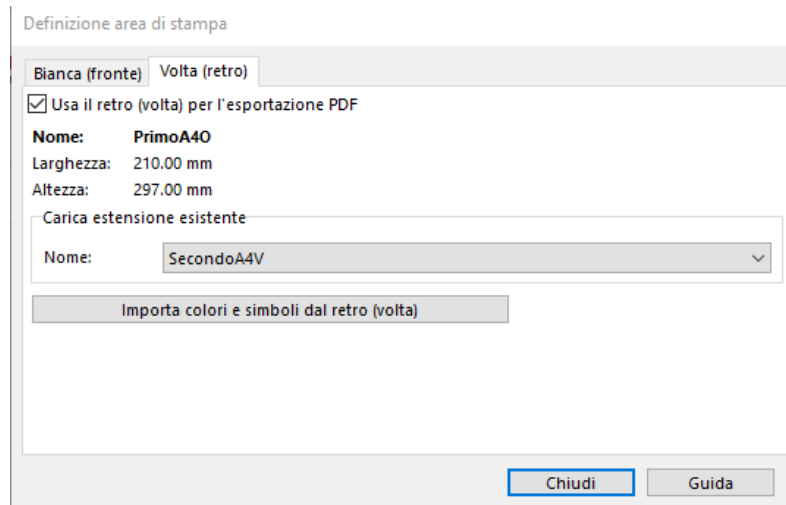
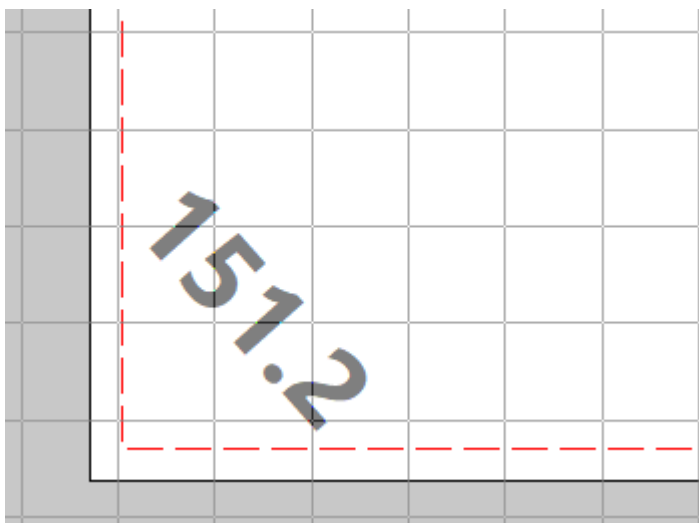
Altezza: 297.00 mm

Carica estensione esistente

Nome:

Area di stampa

- Caso particolare per staffette: si vuole stampare il numero di gara sul retro
- Procedere come prima, definendo le estensioni per fronte/retro
- Sul retro cliccare sul bottone «importa colori e simboli dal retro»
 - Vengono aggiunti tre simboli in grigio (titolo, categoria e pettorale)
 - Posizionare i simboli desiderati nell'area del retro



Stampa fronte/retro

- La stampante ASTI è in grado di stampare fronte/retro
 - Stampando direttamente fronte/retro si evitano possibili errori
- Ora (nuovo) anche OCAD!
 - Crea PDF con due pagine quando si imposta «map flip»
 - Anche senza definizione aree di stampa
 - Crea PDF con due pagine quando si imposta area di stampa fronte/retro
 - P.es. per stampa numero di gara o categoria sul retro
- Impostare fronte/retro sulla stampante ASTI
 - Nelle impostazioni del driver selezionare fronte/retro

Come stampare per un TMO?

- Caso semplice:
 - Un file percorsi (con tutte le categorie) con una cartina (10'000) come sfondo
 - Ci sta tutto su un A4 in scala 1:10'000
 - Le categorie seniores vengono stampate in 7'500 su A3 ingrandendo tutto
- Problemi(ni):
 - Spesso si dimentica di cambiare il testo della scala della carta di sfondo
 - Alternativa usare due cartine diverse di sfondo, per percorsi in 10'000 e in 7'500, cambiando solo la scala
 - Si utilizza carta A3 per tutti i 7'500 anche se per alcuni A4 basterebbe (costi)
 - Il Signet SOLV viene ingrandito (dovrebbe avere i quadratini dei colori di 6mm di lato)
 - La descrizione punti diventa esageratamente vistosa
- Esportazione PDF per stampa?
 - Esportare PDF manualmente, scegliendo i percorsi con la scala giusta...
 - oppure
 - Duplicare il file percorsi, e crearne uno per ogni scala (in ogni file togliere categorie superflue)
 - Esportazione veloce di tutte le categorie
 - Da gestire con molta attenzione!!!
 - Rischio che se ci sono cambiamenti dell'ultima ora a percorsi/descrizioni, quelli devono venire fatti su ogni file (e diventa una grossa fonte di errore!)

Canovacci (canvas)

- Scopo: gestire diversi layout (con scale ed estensioni diverse) nello stesso unico file di tracciati
 - Si esportano tutti i PDF con un click!
 - Meno rischio di errori!
 - Preparazione un po' più impegnativa...
- Esempio per un TMO
 - DAL 1:10'000 formato A3
 - H10 1:10'000 formato A4
 - H50 1:7'500 formato A3
 - H70 1:7'500 formato A4
 - HAL 1:10'000 formato A3 con map flip (su formati diversi)
 - Postennetz 1:10'000 con descrizioni sul retro

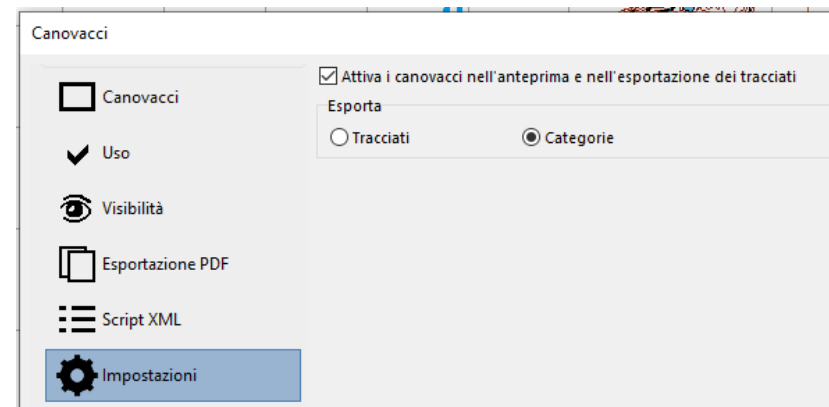
Canovacci (canvas)

- Creazione del file della cartina
 - Non deve contenere né loghi né scritte
 - Tutto il resto viene piazzato nei rispettivi layout
 - Ogni correzione della cartina va fatta solo in questo file!
- Creazione dei vari layout della cartina
 - In realtà questi layout sono **file OCAD (esterni)** che andranno messi come sfondo!
 - Tipicamente si può creare un layout per tutti i casi (A3 10'000 oriz, A3 10'000 vert, A3 7'500 oriz, A3 7'500 vert, A4 10'000 oriz, A4 10'000 vert, A4 7'500 oriz, A4 7'500 vert)
 - Questo lavoro si può fare una volta e poi riutilizzare in buona parte (solo con spostamenti)
 - Piazzare eventuali bordi tutto attorno, titoli e scritte, simboli di Nord
 - Definire bordo bianco esterno per motivi di visibilità
 - Piazzare eventuali loghi raster come oggetti di layout
 - Nei vari sfondi/formati, in posizione event. diversa
 - Definire eventuali zone bianche coprenti
 - Verificare che ci siano tutte le cose necessarie (confronta «checklist» nella documentazione)



Canovacci (canvas)

- Creare il file dei percorsi (probabilmente l'avrete già fatto in precedenza)
- Mettere come primo sfondo (attivo) la cartina vuota
- Aggiungere come ulteriori sfondi (disattivati) i file di layout che servono
- Definire per le varie scale le varie **estensioni** necessarie (A3V, A4V, A3O,...)
 - Per aiutare, attivare di volta in volta uno degli sfondi di layout
 - Vedi capitolo «area di stampa»
- Selezionare dal menu «tracciamento percorsi» e poi «canovacci»
- Andare nelle impostazioni e scegliere categorie
 - Se si fa più tardi si perdono le cose fatte!



Canovacci (canvas)

- Creare i vari canovacci necessari
 - Dare un nome significativo
 - Impostare scala ed estensione (predefinita prima)
 - Assegnare i percorsi che useranno quel canovaccio

Canovacci

 Canovacci

 Uso

 Visibilità

 Esportazione PDF

 Script XML

 Impostazioni

Nome del canovaccio:

A3V 10'000

A4V 10'000

A3V 7'500

A4V 7'500

A3O 10'000

Nuovo...

Rinomina...

Elimina

Canovacci correnti: A3V 10'000

Scala d'esportazione: 1: 10000

Estensione: A3V 10000

Dimensioni casella della descrizione p 6.00 mm Lunghezza massima 30 Righe

Utilizza per i tracciati:

Percorsi/Categorie

☐ Tutti i punti

☐ H10

☐ H70

☐ H50

☒ DAL

☒ HAL - Rotazione della carta #1

☐ HAL - Rotazione della carta #2

Definisci

Canovacci (canvas)

- Definire i simboli e le carte di sfondo usati
 - Ogni oggetto di percorso che va posizionato «diverso» deve venire definito qui
 - Duplicare (e ridimensionare) oggetti uguali con differenti posizioni
 - Tipicamente nome gara, categoria, descriz. punti, ed ev. zone bianche



Canovacci

Canovacci

✓ Uso

Visibilità

Esportazione PDF

Script XML

Impostazioni

Simboli

Simboli utilizzati:

720.000 descrizione punti 10'000 A3 (1 Oggetti)

720.002 descrizione punti 10'000 A4 (1 Oggetti)

720.001 descrizione punti 7'500 A3 (1 Oggetti)

720.003 descrizione punti 7'500 A4 (1 Oggetti)

H12 721.000 Intestazione del tracciato 10'000 A3 (1 Oggetti)

H12 721.001 Intestazione del tracciato 10'000 A4 (1 Oggetti)

H12 721.002 Intestazione del tracciato 7'500 A3 (1 Oggetti)

H12 721.003 Intestazione del tracciato 7'500 A4 (1 Oggetti)

Fusol 723.000 Intestazione della gara 10000 A3 (1 Oggetti)

Simboli disponibili, ma non utilizzati:

715.000 Punto di continuazione dopo cambio carta (1 Oggetti)

51.1 722.000 Numero di gara (staffetta) (0 Oggetti)

AB 722.001 Variante (staffetta) (0 Oggetti)

R 724.000 Caselle Punzonatura di riserva (0 Oggetti)

R 724.001 Caselle Punzonatura di riserva (0 Oggetti)

750.000 Crocino di registro (0 Oggetti)

760.000 Riquadro bianco di sfondo (0 Oggetti)

Carte di sfondo

Carte di sfondo utilizzate:

[Layout A3_Landscape_10000] Capriasca.ocd

[Layout A4_Portrait_7500] Capriasca.ocd

[Layout A3_Portrait_7500] Capriasca.ocd

[Layout A3_Portrait_10000] Capriasca.ocd

[Layout A4_Portrait_10000] Capriasca.ocd

Capriasca_solo_carta.ocd

Layout/carte disponibili, ma non utilizzati:

[Layout A3_Landscape_7500] Capriasca.ocd

Canovacci (canvas)

- Per ogni canovaccio, definire i simboli e le carte di sfondo visibili

Canovacci

☐ Canovacci
☒ Uso
☒ **Visibilità**
☐ Esportazione PDF
☐ Script XML
☐ Impostazioni

Nome del canovaccio:

- A3V 10'000
- A4V 10'000
- A3V 7'500
- A4V 7'500
- A3O 10'000
- A3V PN

Canovacci correnti: A3V 10'000

Simboli:

☐	720.000 descrizione punti 10'000 A3 (1 Oggetti)
☒	720.002 descrizione punti 10'000 A4 (1 Oggetti)
☒	720.001 descrizione punti 7'500 A3 (1 Oggetti)
☒	720.003 descrizione punti 7'500 A4 (1 Oggetti)
☒	H12 721.000 Intestazione del tracciato 10'000 A3 (1 Oggetti)
☒	H12 721.001 Intestazione del tracciato 10'000 A4 (1 Oggetti)
☒	H12 721.002 Intestazione del tracciato 7'500 A3 (1 Oggetti)
☒	H12 721.003 Intestazione del tracciato 7'500 A4 (1 Oggetti)
☒	Event 723.000 Intestazione della gara 10000 A3 (1 Oggetti)
☒	Event 723.001 Intestazione della gara 10000 A4 (1 Oggetti)
☒	Event 723.002 Intestazione della gara 7500 A3 (1 Oggetti)

Carte di sfondo:

☒	[Layout A3_Landscape_10000] Capriasca.ocd
☒	[Layout A4_Portrait_7500] Capriasca.ocd
☒	[Layout A3_Portrait_7500] Capriasca.ocd
☒	[Layout A3_Portrait_10000] Capriasca.ocd
☒	[Layout A4_Portrait_10000] Capriasca.ocd
☒	Capriasca_solo_carta.ocd

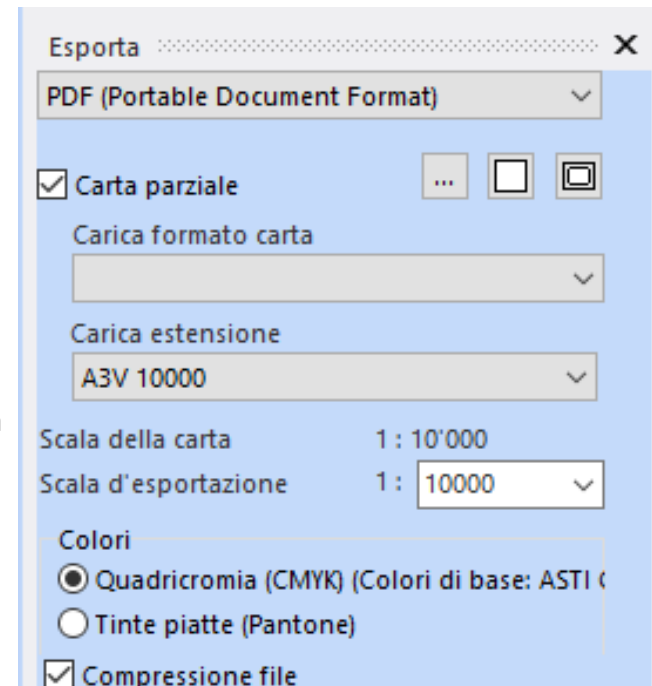
Canovacci (canvas)

- Esportazione PDF automatica (da menu canovacci)!
 - Verificare il risultato
- Importante lavoro di preparazione, ma poi molti vantaggi!

- **Altre opzioni di esportazione in PDF:**
 - Dal menu «file» poi «esporta»
 - Opzione intera carta (formato non conosciuto)
 - Opzione carta parziale con indicazione formato carta
 - Posizionare il riquadro
 - Opzione carta parziale con indicazione extent
 - Prende il riquadro definito nell'extent
 - Non prende la scala dell'extent ma quella indicata nella maschera

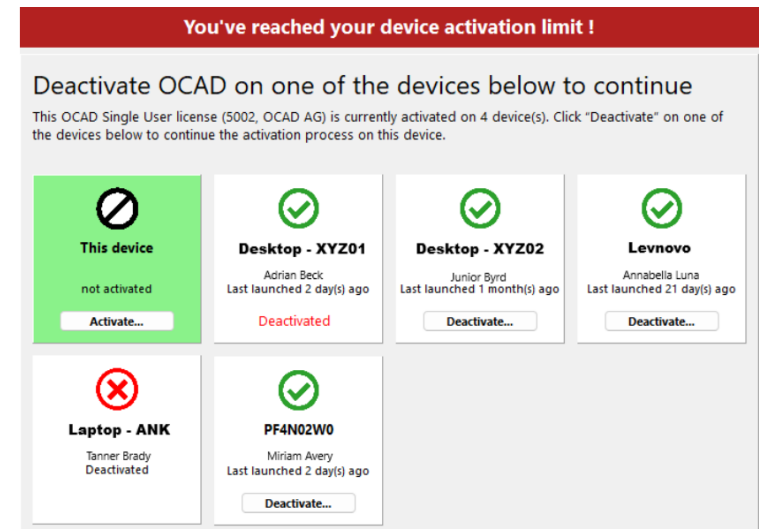
→ Attenzione ai bordini/margini!

→ Importante: i PDF vanno stampati con l'opzione «dimensioni effettive» (e non «adatta»)!



Gestione licenze

- Le licenze private (single user) possono essere installate su un numero limitato di apparecchi (una volta era 2...)
 - Es. PC di casa e portatile
- Se un PC si rompe, o deve essere cambiato, alla nuova installazione appare un messaggio «numero massimo di licenze raggiunto»
- Ora (nuovo) appare una maschera dove si vede su quali PC è installato e si può disattivarlo sul PC vecchio/rotto
- Per le licenze di team: ricordarsi di impostare il flag del rilascio automatico all'uscita...

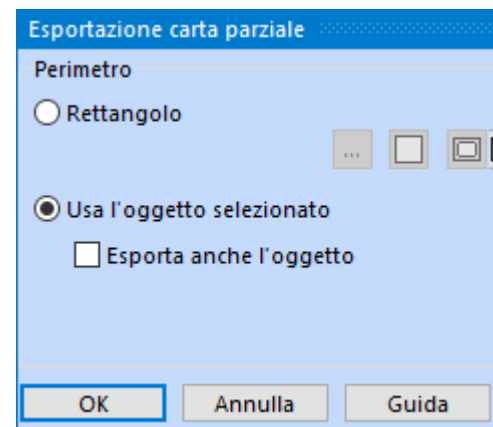


Funzioni particolari (per allenamenti)

- Ritagliare una cartina

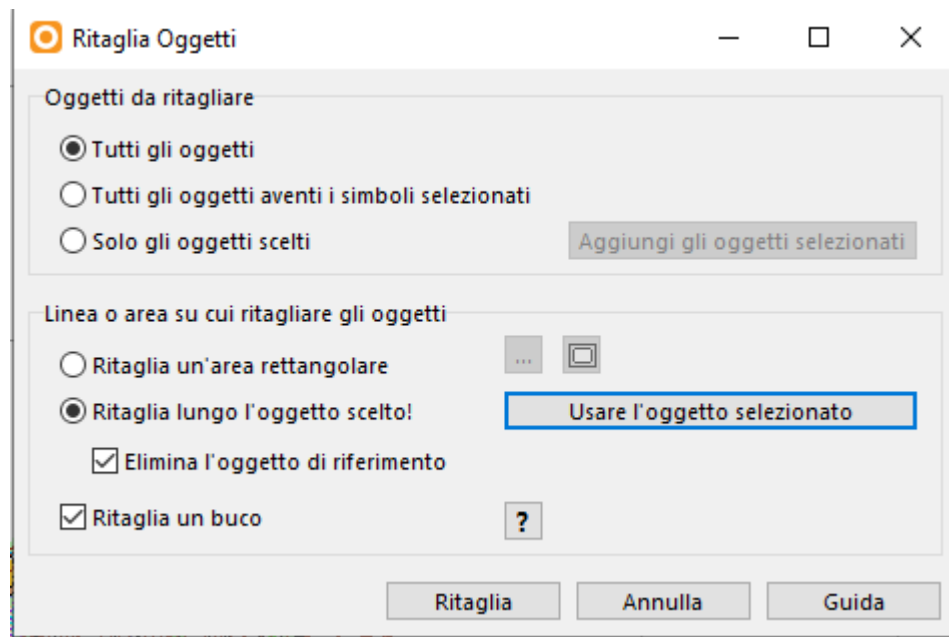
1. Mediante sottomenu «carta», «esportazione carta parziale»

- Esportare un'area rettangolare
- Disegnare un oggetto (di solito una linea chiusa)
- Esportare lungo quell'oggetto (selezionato)



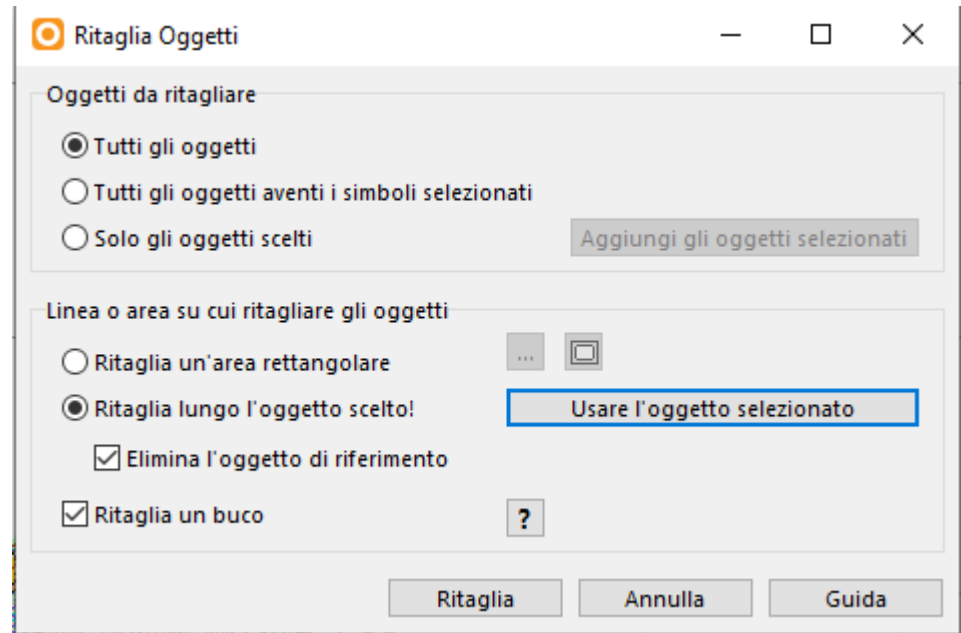
2. Mediante sottomenu «oggetto», «ritaglia oggetti»

- Ritagliare un'area rettangolare
- Disegnare un oggetto (di solito una linea chiusa)
- Selezionare questo oggetto
- Ritagliare lungo quell'oggetto e tenere il buco...



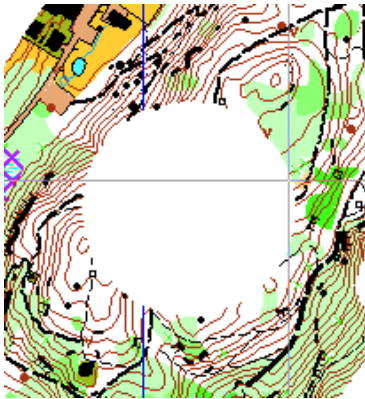
Funzioni particolari (per allenamenti)

- La funzione «ritaglia oggetti» è davvero eccezionale, si può p.es.:
 - Trasformare un pezzo di cartina solo con curve di livello
 - Trasformare un pezzo di cartina senza sentieri
 - Nascondere solo certi oggetti in una zona
 - Ed altro ancora...
- Giocando con le prime opzioni si possono ottenere tutte queste cose!

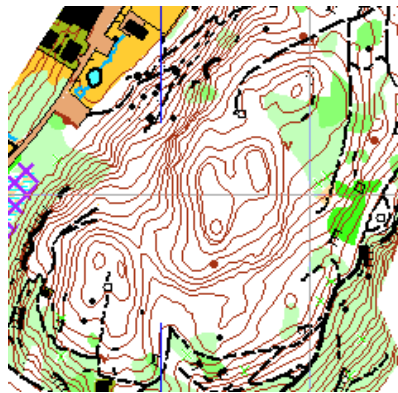


Funzioni particolari (per allenamenti)

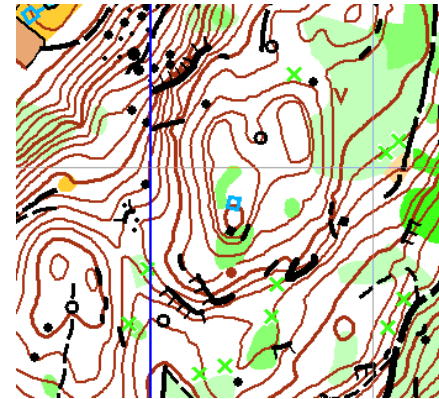
- Cartine speciali



- Zone bianche



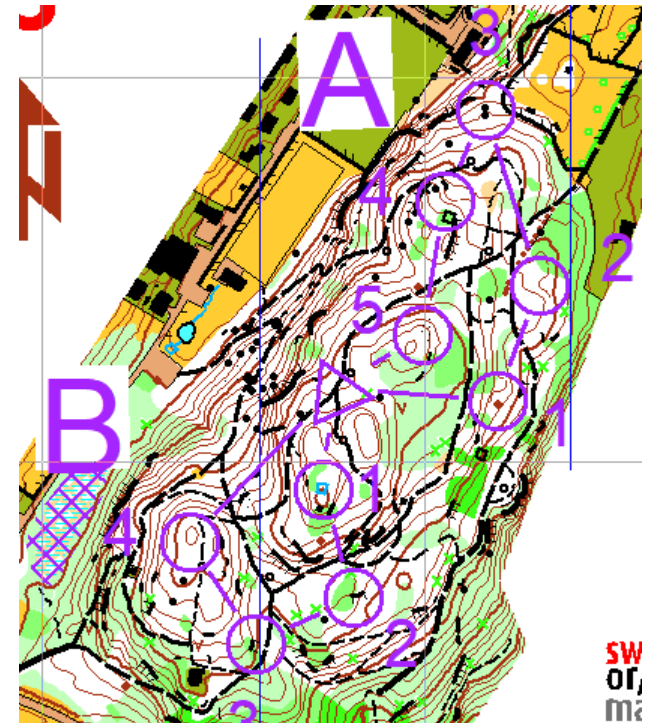
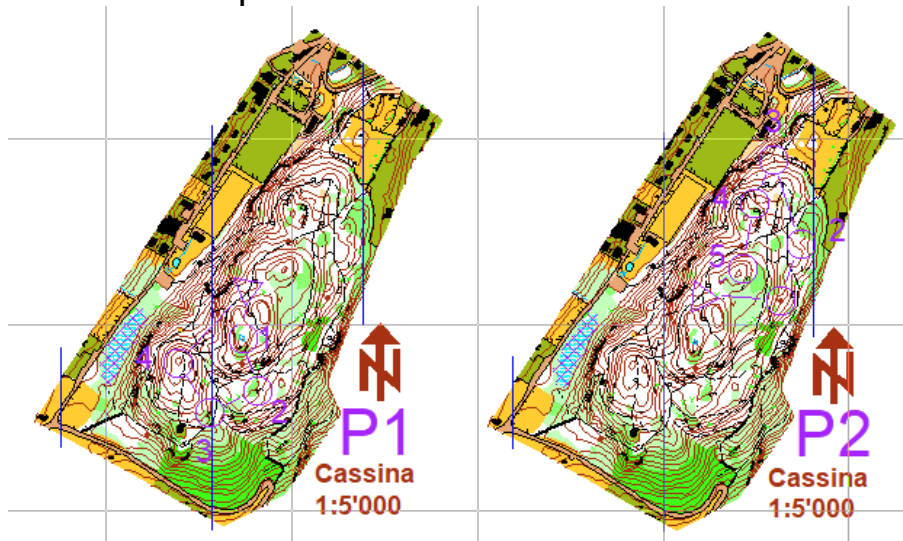
curve livello



senza sentieri

Funzioni particolari (per allenamenti)

- Esporta carte coi tracciati
 - A) Per mettere più percorsi sulla stessa cartina
 - Oppure B) stampare più cartine su un A4
 - Menu «tracciamento percorsi», «esporta», «carte coi tracciati»
 - Crea un file per ogni percorso
 - Per caso B preparare «cartina multipla»
 - Selezionare tutti gli oggetti da un file e copiarli in un altro



☒ Ridisegna la schermata quando cambi un colore

N°	Nome	Colore di base	Quadricromia (CMYK) [%]				S	Opacità	Simboli
			Cyan	Magenta	Giallo	Nero			
54	Purple for course layout		35	85	0	0		100	✓
3	Corridor		0	0	0	0		80	✓
56	Black for control description		0	0	0	100	✓	100	✓
55	White for course layout		0	0	0	0		100	✓
1	All printing colors		100	100	100	100		100	
50	Upper purple for course planning		35	85	0	0	✓	100	✓

Funzioni particolari (per allenamenti)

• Biscia con velatura

- Definire un simbolo per la biscia
- Aggiungere un nuovo colore «corridor» in alto
 - Specificare la velatura
- Aggiungere un nuovo simbolo di area di colore «corridor»
- Tracciare una biscia col nuovo simbolo
- Tracciare una superficie esterna alla biscia
 - Usare «seguì» delle linee laterali della biscia
- Ora si possono stampare cartine per gli esperti
 - Con velatura 100
- E cartine per principianti
 - P.es. con velatura 70



Simbolo lineare

Linea Principale Distanze Simboli Doppia Linea Attenuazione Ombreggio

Modalità:

Larghezza: mm

Colore riempimento

☐ Attivo

Linea sinistra

Colore: Spessore linea:

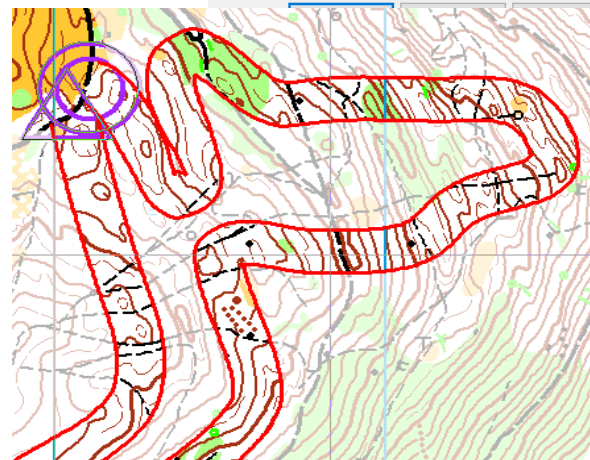
Linea destra

Colore: Spessore linea:

Tratteggio

Distanza a: Intervallo:

Guida



Funzioni particolari (per disegno cartina)

- **Correzione**

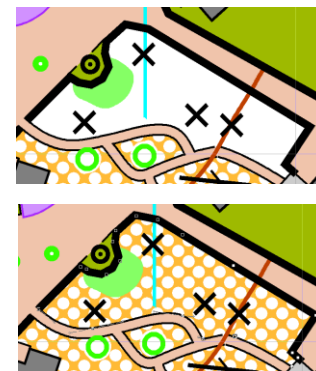
- Una volta selezionato un oggetto si possono spostare, modificare, eliminare i singoli punti oppure cliccando su  «ridisegnarne un pezzo» (nelle varie modalità)
- Molto utile p.es. per «spianare» curve di livello troppo tremolanti

- **Visualizzare Streetview in una posizione della cartina:**

- Scegliere  e cliccare sulla cartina sulla strada desiderata, «tirando» col mouse nella direzione della visuale
- Se streetview non passato in quel posto appare un'immagine in un posto casuale

- **Riempimento**

- Invece che disegnare tutta l'area (seguendo i bordi):
- Scegliere il simbolo del riempimento desiderato, cliccare su  e poi cliccare nell'area bianca
- Oggetti puntiformi e curve di livello non vengono considerati come limite

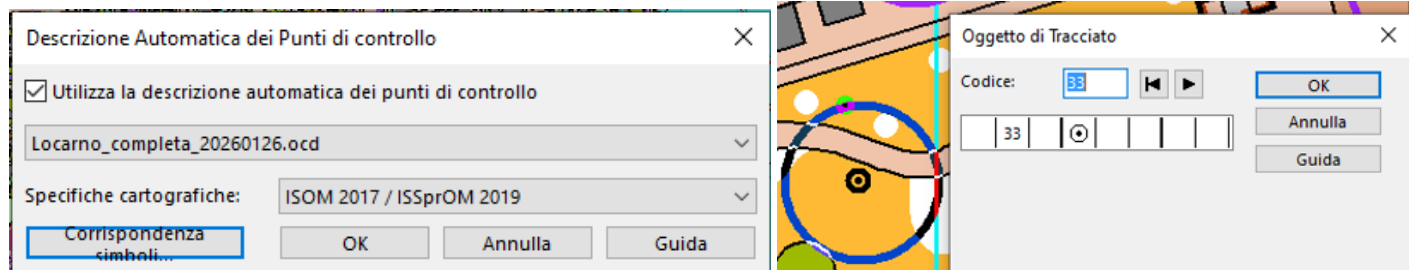


Funzioni particolari (per disegno cartina)

- Unione
 - A volte ci sono oggetti e/o aree «spezzettati» (magari sovrapposti)
 - Conviene unirli, cliccando su un oggetto, poi tenendo premuto Shift cliccare sul secondo
 - Se i due oggetti sono dello stesso tipo si accende il tasto  , premerlo
 - Molto utile p.es. per unire case nei nuclei
- Taglio oggetto/linea 
 - Per tagliare cerchiolini e righe dei percorsi
 - Ma anche per tagliare/ripulire bordi strade/incroci
- Taglio buco 
 - Ritaglia un buco (forma da definire) in una area
 - Utile p.es. per un boschetto in un prato...
- Taglio superficie 
 - Tipicamente quando un pezzo di superficie va fatto di un altro colore...
 - Va sempre da bordo a bordo

Buona a sapersi.....

- Riorganizzare spesso file cartine e soprattutto file percorsi!
 - A volte dopo manipolazioni le dimensioni aumentano molto!
- Bordino bianco attorno al numero: permesso solo in Ticino per gare sprint
- Utilizzo GPS per posa punti
 - Precisione molto relativa...
- Attivazione descrizione punti automatica
 - Va attivata prima di disegnare i punti nel file tracciati
 - Attivarla dal menu «tracciamento percorsi»
 - Funziona con oggetto, mancano chiaramente dimensioni, parte, ...



Buona a sapersi.....

- Declinazione magnetica
 - Impostata (da esperti!) in nuove cartine di bosco
 - OCAD la calcola in automatico
 - Le righe della carta sono storte...
- Aggiornamento simbologia
 - Per cartine «vecchie», aggiorna simboli e colori
 - Meglio farlo fare ad esperti!
- Le «statistiche percorsi» sono molto utili, guardarle sempre!
Ancora meglio adesso il «report di coerenza dei tracciati»!
 - Informazioni in più, come incompletezze descrizioni, dati percorsi, ecc...

● Coordinate reali

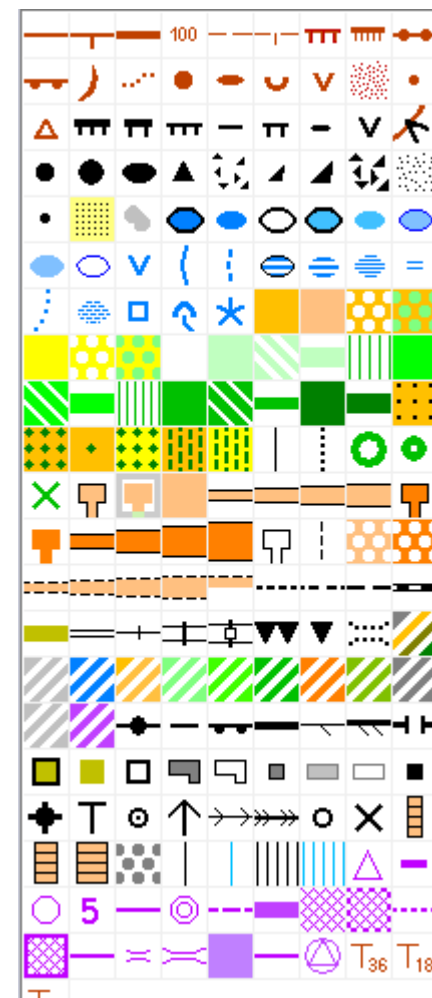
Offset Longitudine:	2701000	m
Offset Latitudine:	1112000	m
Angolo:	2.50	°

Declinazione magnetica...

ARCEGNO
scala 1 : 10'000
equidistanza 5 m
estate 2025

Buona a sapersi.....

- Attenzione alla sovrapposizione dei colori
 - Sovrapposizioni possono creare problemi all'analisi dei percorsi!
 - Possibili sorprese quando si aggiorna la simbologia...



Nuove linee guida IOF per cartine sprint

- Uscito nuovo documento «best practices»
- Link:
https://www.swiss-orienteeing.ch/files/kommission_karten/Best_practices_for_sprint_mapping_May_2025.pdf
traduzione in tedesco ed adattamento per la Svizzera!
<https://orienteeing.sport/iof/mapping/> (cercare con best practices)
versione originale in inglese
- Oltre 40 esempi concreti che aiutano il rilevatore
- Di base OK, ma valutarli di caso in caso (chiedere)

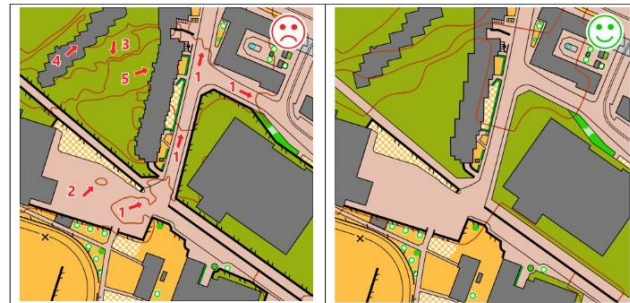
14 How to handle boundaries along forbidden areas



For the runner the most important information is where it is possible to run or not. Showing exact types of boundaries around 520 only may make the map more difficult to read

The map here is much easier to read, making gaps and passages easier to spot. In general, borders to 520 shall be drawn as simple as possible.

32 Overdetailed contours



- 1) Contour lines do not cross streets at right angles
- 2) Hills on streets
- 3) Bad generalization of contour lines
- 4) Wrong order of colour
- 5) Bad generalization of buildings

Contour lines shall be drawn at right angles crossing streets. Contour lines of hills and depressions shall not be on streets. Contour lines shall be generalized in a broad manner. The order of colours shall be obtained. Buildings shall be generalized.

Rilasciata la nuova OCAD App

- È un seguito della OCAD Sketch app
- Le funzioni di sketch sono incluse
- Anche mappe di sfondo e posizionamento GPS
- In più ci sono funzioni di edit e disegno della cartina
 - Vengono riprese nella carta
 - Meno lavoro nel ricopiare a casa...
- Interfaccia personalizzabile
- Per disegnare: esercitarsi bene...



Punti radio (per concorrenti)

- Novità ASTI
 - L'ASTI ha comprato 2 punti radio e 2 finish radio
 - Trasmettono le punzonature immediatamente al server
 - Il portale results.picoevents.ch sostituisce o2rank per le classifiche in tempo reale a tutte le gare TMO.
- Vantaggi per i concorrenti
 - Liste di partenza
 - Classifica intermedia a punti radio
 - Classifica all'arrivo prima della lettura chip
 - Aggiornamento stato classifica
 - Aggiornamento automatico pagina

I punti radio permettono di seguire ancora meglio le gare online

Classifica con tempi intermedi
Due punti radio: Radio1 e Finish
Tempi d'arrivo
Verdi = chip letto e verificato
Neri = chip non ancora letto

 live with radio picoEVENTS.ch									
TMO ASCO CT Long Carl, 31.08.2025									
Update every 30 sec. Sort by red column. MouseOver Name -> current running time									
HAL Anmeldungen: 22 open new window									
Rg	Name Vorname	Jg	Club	Start	40	Finish	+		
1	Howald Florian	1991	O-92 Piano di Magadino	10:31:00	46:20	56:37	+0:00		
2	Ren Elia	2004	ASCO Lugano	11:19:00	49:08	1:01:25	+4:48		
3	Corsi Siro	1999	GOLD Savosa	11:13:00	52:27	1:04:43	+8:06		
4	Ren Manuele	2001	ASCO Lugano	10:49:00	56:42	1:08:25	+11:48		
5	Chiodoni Gioele	2005	ASCO Lugano	10:40:00	55:43	1:09:02	+12:25		

Punti Radio (funzionamento)

- Dotazione ASTI

2 punti SRR
2 finish SRR



4 modem



- Funzionamento

- SIAC air

- La scatoletta SRR comunica al Chip, oltre al numero del punto e all'orario, anche di emettere i propri dati
 - Il chip emette nr. punto, orario e nr. chip
 - Il modem riceve i dati dal chip e li trasmette in internet (sito SPORTident)



- Chip «a contatto»

- La scatoletta SRR scrive sul Chip il numero del punto e l'orario
 - La scatoletta SRR emette nr. punto, orario e nr. chip
 - Il modem riceve i dati dalla scatoletta e li trasmette in internet (sito SPORTident)



https://asti-co.github.io/doc/materiale/sportident/punti_radio

Punti Radio (utilizzo)

- Tracciamento percorsi
 - Tenere conto dei punti radio
 - **I numeri dei punti radio DEVONO essere 221 e 222**
- Verifica della copertura GSM 4G (natel)
 - Verifica la copertura di rete sia ai punti radio che all'arrivo
 - Accendi il modem con il chip di servizio o una calamita
 - Aspetta che le luci si stabilizzino (~10")
 - Lampeggio ogni 2-3" o luce Connection rossa → non c'è copertura
 - Verifica a livello del terreno (posa facile) o anche in alto, su un ramo.
 - Spegni il modem (... se riesci... vedi documentazione)
- Posa
 - Tieni conto della velocità di passaggio dei concorrenti.
 - Se i concorrenti passano lentamente, posa il modem ai piedi del punto.
 - Se i concorrenti passano "a bala" (es. all'arrivo), posa il modem 2-3m dopo, in direzione di corsa dei concorrenti, in modo da permettere la ricezione sia dei dati emessi dalle SIAC che quelli emessi dalla scatoletta SRR.



https://asti-co.github.io/doc/materiale/sportident/punti_radio