

1° TMO - TROFEO GIOVANNI QUADRI, IMPRESA DI COSTRUZIONI Tesserete , Domenica 17 marzo 2019

Tipo di gara	Gara individuale, distanza normale
Informazioni	Michela Bianchi, 079/681 18 37, micky.bianchi@gmail.com
Capo gara	Michela Bianchi
Tracciatori/ Controllore	Maurizio Pozzoni Eugenio Pedrazzini
Cartina	Tesserete, 1:10'000, equidistanza 5m, stato primavera 2018 (con aggiornamenti parziali gennaio 2019)
Posteggi	Al vecchio campo di calcio "Ai Giascion", posteggio auto segnalato
Centro gara	A partire dalle 9.00 alle scuole elementari di Tesserete (ex-caserma).
Spogliatoi e WC	Gli spogliatoi sono presso la palestra delle Scuole Elementari con la possibilita' di fare la doccia. WC disponibili anche al CG
Iscrizioni	Entro le ore 23.59 di domenica 10 marzo 2019 sul sito go2ol 1998 e più anziani: Fr. 16 1999-2002: Fr. 11 2003 e più giovani: Fr. 9 OK/DB/HB: Fr. 9 TROLL: Fr. 5 Iscrizioni sul posto possibili dalle 9:00 fino alle 10:00, in numero limitato. Noleggio Badge Fr. 2 / Per ogni cartina supplementare Fr. 3 Supplemento iscrizioni tardive e mutazioni Fr. 5 (HB, DB, OK senza supplemento).
Categorie	HAL/AM/AK/B/40/50/60/70/18/16/14/12/10 DAL/AK/B/40/50/60/18/16/14/12/10/OK TROLL: Categoria non competitiva nei pressi del CG per giovanissimi fino a 10 anni. Iscrizione sul posto. Partenze dalle 11.15 alle 13.00, iscrizione Fr. 5
Prime partenze	Ore 10h30 / partenza svedese
Prime partenze CG – pre-partenza	Ore 10h30 / partenza svedese ca. 35' al passo (2,2 km + 60 disl.) Attenzione: chiamata 4 minuti prima!
<u> </u>	ca. 35' al passo (2,2 km + 60 disl.)
CG – pre-partenza	ca. 35' al passo (2,2 km + 60 disl.) Attenzione: chiamata 4 minuti prima! Presso il CG. La cartina di gara viene lasciata e non va mostrata a chi deve ancora partire; si raccomanda il fair-play (pena la squalifica di entrambi i concorrenti!). Rifornimento presso l'arrivo. Scaricare subito il chip presso il centro gara (responsabilità
CG – pre-partenza Arrivo	ca. 35' al passo (2,2 km + 60 disl.) Attenzione: chiamata 4 minuti prima! Presso il CG. La cartina di gara viene lasciata e non va mostrata a chi deve ancora partire; si raccomanda il fair-play (pena la squalifica di entrambi i concorrenti!). Rifornimento presso l'arrivo. Scaricare subito il chip presso il centro gara (responsabilità del concorrente).
CG – pre-partenza Arrivo Descrizione punti	ca. 35' al passo (2,2 km + 60 disl.) Attenzione: chiamata 4 minuti prima! Presso il CG. La cartina di gara viene lasciata e non va mostrata a chi deve ancora partire; si raccomanda il fair-play (pena la squalifica di entrambi i concorrenti!). Rifornimento presso l'arrivo. Scaricare subito il chip presso il centro gara (responsabilità del concorrente). A disposizione al minuto -3 (munirsi di porta descrizione) e stampata sulla cartina. In caso di mancato funzionamento di un'unità Sportident è obbligatorio punzonare sulla
CG – pre-partenza Arrivo Descrizione punti Punti di controllo	ca. 35' al passo (2,2 km + 60 disl.) Attenzione: chiamata 4 minuti prima! Presso il CG. La cartina di gara viene lasciata e non va mostrata a chi deve ancora partire; si raccomanda il fair-play (pena la squalifica di entrambi i concorrenti!). Rifornimento presso l'arrivo. Scaricare subito il chip presso il centro gara (responsabilità del concorrente). A disposizione al minuto -3 (munirsi di porta descrizione) e stampata sulla cartina. In caso di mancato funzionamento di un'unità Sportident è obbligatorio punzonare sulla cartina e mostrarla alla lettura badge presso il Centro gara.
CG – pre-partenza Arrivo Descrizione punti Punti di controllo Percorsi	ca. 35' al passo (2,2 km + 60 disl.) Attenzione: chiamata 4 minuti prima! Presso il CG. La cartina di gara viene lasciata e non va mostrata a chi deve ancora partire; si raccomanda il fair-play (pena la squalifica di entrambi i concorrenti!). Rifornimento presso l'arrivo. Scaricare subito il chip presso il centro gara (responsabilità del concorrente). A disposizione al minuto -3 (munirsi di porta descrizione) e stampata sulla cartina. In caso di mancato funzionamento di un'unità Sportident è obbligatorio punzonare sulla cartina e mostrarla alla lettura badge presso il Centro gara. Stampati per tutte le categorie.
CG – pre-partenza Arrivo Descrizione punti Punti di controllo Percorsi Buvette	ca. 35' al passo (2,2 km + 60 disl.) Attenzione: chiamata 4 minuti prima! Presso il CG. La cartina di gara viene lasciata e non va mostrata a chi deve ancora partire; si raccomanda il fair-play (pena la squalifica di entrambi i concorrenti!). Rifornimento presso l'arrivo. Scaricare subito il chip presso il centro gara (responsabilità del concorrente). A disposizione al minuto -3 (munirsi di porta descrizione) e stampata sulla cartina. In caso di mancato funzionamento di un'unità Sportident è obbligatorio punzonare sulla cartina e mostrarla alla lettura badge presso il Centro gara. Stampati per tutte le categorie. Fornitissima (come al solito) e organizzata al centro gara.