



# AGGIORNAMENTO 2005 ELABORAZIONE DATI

## Nuovo programma di elaborazione dati: OL Einzel

- A partire dal 2005, dopo un'opportuna valutazione, la CTCO ha deciso di introdurre standard sui PC per l'elaborazione dati alle gare il programma OL-Einzel, molto diffuso in diverse nazioni europee. Questo programma, disponibile anche in italiano, ha diversi vantaggi rispetto ad Origare, ma anche qualche svantaggio, come verrà spiegato più in dettaglio nel corso tecnico specifico. E' già stato provato in due occasioni lo scorso autunno (gara GOLD a Pian San Giacomo e UTOE a Püscett) con risultati più che soddisfacenti.
- E' stato preparato un manuale specifico per organizzare normali gare ticinesi (TMO), che verrà pubblicato sul sito ASTI, a disposizione di tutte le società interessate.
- La banca dati di base per il 2005 verrà predisposta per OL-Einzel, in particolare il file concorrenti con le categorie già adattate al nuovo anno (che saranno però da rivedere in occasione della prima gara). Ad ogni gara si prenderà sempre il file della gara precedente come base (non utilizzare MAI vecchi files!!).
- Ogni società che lo vuole utilizzare deve ordinare una licenza (costo soli 200 franchi circa, coordinare con Sandro Cosi per ottenere l'ultimissima versione).
- Il corso di oggi vuole dare solo un'infarinatura generale delle possibilità del programma. Il prossimo 26 febbraio, tutto il pomeriggio, si terrà poi un corso approfondito di OL-Einzel, al quale dovrebbe partecipare almeno un rappresentante di ogni società. Si simulerà l'organizzazione di una gara completa, dall'inizio alla fine. In vista dei JWOC seguirà un'altra sessione di prove (il 10 aprile) in cui si imparerà ad usare OL Speaker ed i Funkposten.

## Particolarità materiale ASTI

- L'ultimo PC acquistato dall'ASTI (il **PC3**) è il più veloce di tutti e conviene utilizzarlo come server (ha installato Windows XP, invece di Windows 2000 degli altri).
- **Sono state acquistate 80 nuove stazioni Sportident, numerate dal 31 al 100.** Queste verranno messe a disposizione di base per tutti i TMO, con i paletti pure dal 31 al 100 (con i supporti piccoli). Se ci fossero bisogno stazioni in più, si possono avere le "vecchie", che sono **compatibili** ( con qualche attenzione in più da prestare, specifiche dettagliate in merito saranno date nella seconda parte del corso).
- **Visto che per quasi tutte le gare su useranno i punti nuovi e che questi non necessitano più di programmazione, le scatolette devono sempre venire riconsegnate come sono state prese (quindi se sono state riprogrammate, vanno riprogrammate indietro prima della consegna!).**

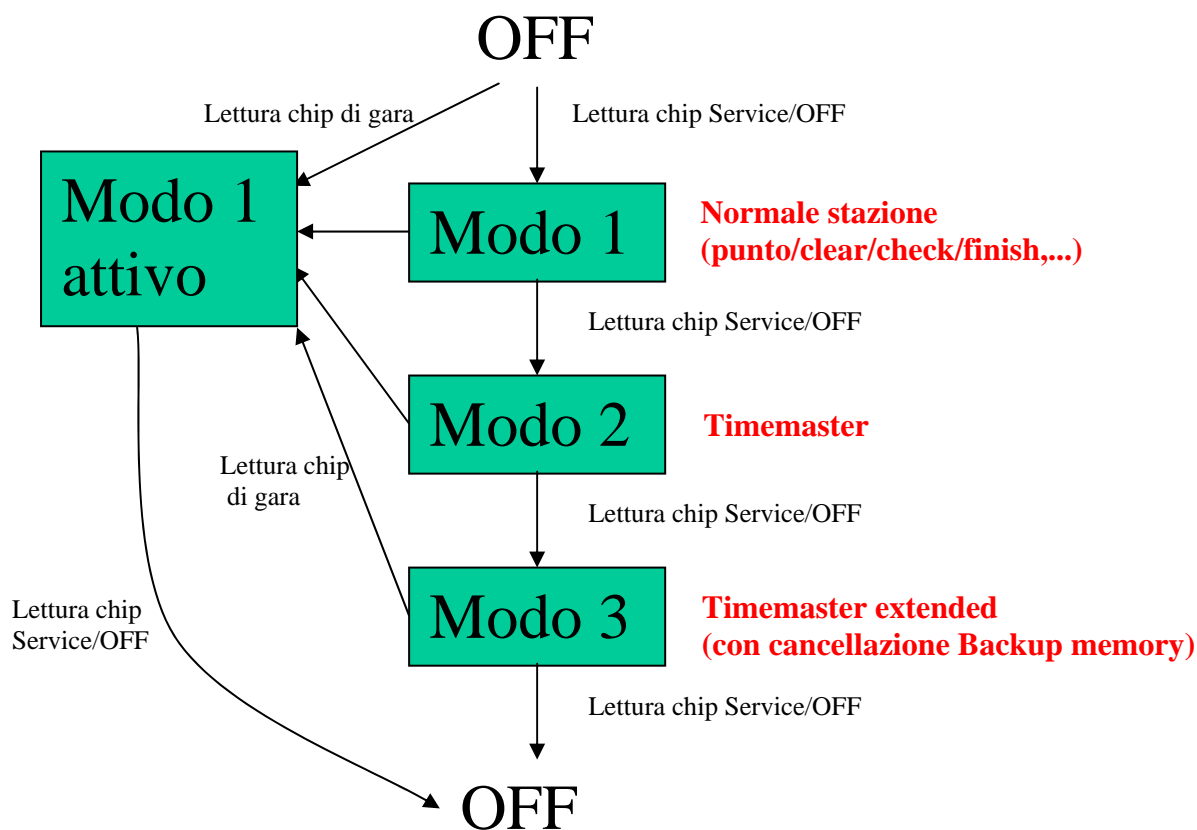
## Nuove stazioni Sportident (di colore rosso trasparente)

- più piccole, e maneggevoli, peso molto minore
- durata batteria più che raddoppiata (si parla di 4 anni)
- maggior affidabilità
- presenza di un display che mostra diversi dati (funzione attiva, ora, se acceso con chip Service/OFF molti altri dati, che servono al gestore)
- non è più necessario programmarle
- possibilità di upgrade firmware

## Nuova stazione Timemaster (di colore blu trasparente)

- tre funzioni incorporate
- stazione normale (punto, clear, check, finish, ....)
- timemaster (per impostazione tempo nelle altre scatolette Sportident)
- estended timemaster (come la funzione timemaster, ma cancella la memoria interna delle stazioni che vengono sincronizzate → solo sulle stazioni nuove BSF7 e BSF8)
- presenza di un display che mostra diversi dati (SW, stato batteria, funzione attiva, ora, ecc.)

Schema logico: ◦



## Riassunto funzioni stazioni Sportident

	<b>Nuove stazioni</b>	<b>Vecchie stazioni in modo allenamento</b>	<b>Vecchie stazioni in modo gara</b>
Numeri esistenti	31 – 100	100 – 160	<b>Non più permesso!!!</b>
Punti	31-100 (con supporti piccoli)	100 – 160 (con supporti grandi)	
Programmazione necessaria	NO	NO	SI
Accensione	Con chip di gara (1-2 s.)	Con magnete	Automatica
Sincronizzazione necessaria	SI Con timemaster entro 10 minuti dall'accensione, altrimenti prende l'ora dell'orologio interno (ora solare)	SI Altrimenti il tempo parte da 0 dal momento dell'accensione, l'orologio interno (di 12 ore) non tiene l'ora quando si spegne! NB: per allenamento si possono accendere tutte le stazioni assieme....	NO
Spegnimento quando in funzione	Con chip OFF o Service/OFF	Con chip OFF o Service/OFF	Solo con PC
Quanto resta accesa	4 ore è uno spegnimento provvisorio, il prossimo concorrente che passa la riattiva per altre 4 ore...	10 ore è uno spegnimento definitivo, occorre riaccenderla col magnete	Il tempo programmato

## Riassunto funzioni Timemaster

	<b>Vecchio Timemaster</b>	<b>Nuovo Timemaster (blu)</b>
Accensione	Col magnete, emette bip-bip-pausa-bip	Con chip Service/off oppure con un normale Chip di gara
Cambiamento di modo	Non possibile	Con il chip Service/OFF (se il Timemaster non è mai stato "usato" nella funzione precedente, altrimenti viene spento!)
Sincronizzazione orologio interno del Timemaster	Entro 40 secondi dall'accensione, con SI-Manager, funzione Stazioni SI, imposta ora (prende l'ora del PC)	Operazione facoltativa!!! Mettere il TM nel primo stato, poi con SI-Manager, funzione Stazioni SI, imposta ora (prende l'ora del PC). Con SI_Master, usare la funzione "regolare l'ora", che permette di impostare l'ora del TM a partire da quella del PC, ma anche l'inverso!
Utilizzo	Dopo 40 secondi dall'accensione passa in modo attivo (emette tre bip)	Mettere il TM in modo 2
Sincronizzazione stazioni SI	Con le vecchie stazioni: accenderle col magnete, mettere il TM (senza barra di induzione, non è necessaria)	Con le vecchie stazioni: accenderle col magnete, mettere il TM (con barra di induzione!!) capovolto

	capovolto sopra la stazione SI da programmare. Dopo ca 5 secondi emette 3 bip <b>Non è possibile settare il timer sulle nuove stazioni! (o meglio, solo a fatica....)</b>	sopra la stazione SI da programmare. Dopo ca 5 secondi emette 2 bip Con le nuove stazioni: possono anche non essere accese, mettere il TM (con barra di induzione!!) (capovolto o diritto) sopra la stazione SI da programmare. Dopo ca 5 secondi emette 2 bip
Spegnimento	Solo con il chip OFF (col PC non è possibile). Dopo 59 minuti si spegne da solo!	Solo con il chip Service/OFF (col PC non è possibile). Dopo 59 minuti si spegne da solo!

## Riassunto funzioni Stazioni di lettura

	<b>Seriali con USB adapter</b>	<b>BSM6 (vecchie USB)</b>	<b>BSM 8 (nuove USB)</b>
Caratteristiche		16K di memoria interna, non ha timer proprio	128 K di memoria, ha un timer proprio che si può impostare
Accensione	Con magnete	Automatica, con l'inserimento della spina USB nel PC	Automatica, con l'inserimento della spina USB nel PC
Verifica accensione	Emette beeeeeep-pausa-beep-beep-beep.	Inserendo la spina emette un beep, poi luce rossa e luce gialla che lampeggia sotto	Il display sotto la stazione si accende
Verifica porta usata	Non possibile su W/XP. Su W/2000 pannello di controllo, sistema, cartella hardware, gestione periferiche. Visualizzare le porte COM (si vede p.es. COM3)	Su Pannello di controllo, sistema, cartella hardware, gestione periferiche. Visualizzare le porte COM (si vede p.es. COM5)	Su Pannello di controllo, sistema, cartella hardware, gestione periferiche. Visualizzare le porte COM (si vede p.es. COM7)
Velocità di trasmissione	4800 baud	4800 baud	<b>38400 baud</b>
Durata accensione	12 ore	Infinita!	Infinita!
Spegnimento	Chip OFF	Togliendo la stazione dalla spina USB. La funzione spegni di SI-Manager ha solo un effetto fittizio.	Togliendo la stazione dalla spina USB. La funzione spegni di SI-Manager ha solo un effetto fittizio.

## Domande frequenti

- **Come faccio a sincronizzare l'orologio della partenza?**  
Con le nuove stazioni ed il nuovo Timemaster è molto semplice. Tutte le stazioni vanno sincronizzate con il Timemaster, mentre l'orologio della partenza può essere sincronizzato guardando il display sotto il Timemaster. Non è assolutamente necessario settare come una volta il Timer preciso sul PC, programmare il Timemaster e quindi sincronizzare le stazioni. Basta prendere come tempo di gara ufficiale quello dell'orologio interno del nuovo Timemaster (che è già molto preciso).
- **Cosa faccio se una stazione SI non funziona?**  
La cosa più semplice è sostituirla con un'altra stazione (che avrà un altro numero) e modificare il numero di stazione nella chiave dei percorsi. Altre soluzioni implicano sempre una programmazione delle stazioni, altrimenti non necessaria.  
Se una stazione viene riprogrammata con un altro numero, essa deve venire rimessa nello stato iniziale prima di riconsegnare il materiale.
- **Come faccio a sapere se una stazione è perfettamente sincrona con l'ora di gara?**  
Con i programmi SI-Master (regolare l'ora) o SI-Manager (funzione Stazioni SI, imposta ora) si può leggere l'ora, che viene paragonata con quella del PC (che va impostata sull'ora di gara). Con le nuove stazioni è possibile anche senza usare il PC, accendendole con il chip Service/OFF.
- **Qual è la differenza fra i programmi SI-Master e SI\_manager?**  
In sostanza sono equivalenti. SI-Master è scritto dai costruttori, SI-Manager da Krämer. SI-Master, una volta scelta la porta di comunicazione, cerca di collegarsi con tutti i modi e velocità possibili, per cui "corregge" anche eventuali errori di impostazione della porta. Non è possibile aprire entrambi i programmi facendoli lavorare contemporaneamente sulla stessa porta!
- **Cosa fare se accendendo una vecchia stazione col magnete, compare sotto una luce rossa?**  
L'accensione della luce rossa all'accensione di una stazione è indice di batteria quasi scarica. In teoria dalla sua prima apparizione sono possibili ancora circa 30 ore di utilizzo, ma è meglio sostituirla e segnalare la cosa alla riconsegna del materiale.

## Maggiori problemi EDP riscontrati alle gare:

- **Inefficiente gestione delle iscrizioni**  
Si perde troppo tempo ad inserire e modificare i dati comunicati con le iscrizioni sul posto. Va spesso a finire che arrivano i primi corridori e non si è ancora pronti, rispettivamente i dati non sono ancora aggiornati, e questo causa ulteriori rallentamenti nei processi.  
Visto le numerose iscrizioni sul posto, conviene piazzare un paio di PC in rete già al momento dell'iscrizione, e modificare direttamente i dati sul file di gara, appena il concorrente consegna il formulario riempito (fatelo riempire a lui!).
- **Code nella lettura chip**  
Di regola basta un solo PC di lettura. Importante è che i casi problematici vengano subito inviati al "back office", senza rallentare gli altri. Da prestare anche attenzione alla disposizione della stazione di lettura e della stampante. Dovrebbe permettere al concorrente di leggere il suo chip e spostarsi subito di fianco in attesa del foglietto, lasciando il posto per la lettura immediata del prossimo chip. Se ognuno aspetta che esca il suo foglietto prima di togliersi di mezzo NON si riesce a stare al ritmo e si creano colonne!
- **Insufficienti pubblicazioni di classifiche parziali**  
E' capitato a diverse gare che le classifiche parziali uscissero col contagocce. Stampare una classifica è un lavoro che porta via solo pochi secondi, non dimenticarsi di farlo, anche se siete affaccendati con tanti altri problemini. Col nuovo programma OL-Einzel usate l'opzione di stampa automatica (per esempio ogni 20-30 minuti), così non dovete più pensarci!

- **Premiazioni tirate per le lunghe**

Quando la gara si avvicina alla fine, occorre lavorare in maniera ben concertata per ridurre al massimo i tempi. Va fatta la spunta dei non partiti (con le liste ritornate dalle partenze), poi la lista dei concorrenti mancanti. Qualcuno deve andare ad informarsi se mancano davvero, mentre un altro nel frattempo risolve tutti i problemini pendenti e controlla le classifiche se sono attendibili (in particolare i non classificati). Nel frattempo si comincia a preparare per la premiazione, che può cominciare non appena sono tutti rientrati (o ne mancano pochissimi, di cui si è sicuri).

- **Pubblicazione classifiche sul sito SOLV**

Capita ancora troppo spesso che le classifiche non vengano spedite subito al sito SOLV ([resultate@solv.ch](mailto:resultate@solv.ch)). I webmaster SOLV sono molto attivi ed attenti, specialmente il sabato e la domenica, e le pubblicano a volte già 10 minuti dopo la spedizione! I concorrenti se le aspettano già la domenica sera, se le pubblicate il mercoledì **PERDONO MOLTO DEL LORO EFFETTO!** Non rovinare una buona gara mancando clamorosamente questo ultimo punto...

## Secondo anno di esperienze con la stampante laser ASTI

- In generale è andato abbastanza bene, ecco però alcuni appunti
- Talvolta arriva ancora gente a stampare (o vengono inviate per mail da stampare) con cartine in OCAD in cui i colori non sono ancora stati adattati (ricordo che i colori vanno adattati sulla cartina messa come sfondo, **NON SUL FILE CON I PERCORSI!**). Questo causa delle perdite di tempo.
- Al momento c'è ancora un problema sotto osservazione, che riguarda il differente spessore delle linee. Vale la pena misurare lo spessore delle curve di livello alla stampa della prima cartina di test (dispongo di uno strumento molto preciso, la linea dovrebbe essere 0.20 mm)
- Se avete tempo, verificate che i cerchi dei punti (o le righe di congiungimento) non coprano qualche oggetto importante. In quel caso conviene "tagliare" il cerchiolino, è sempre ben accetto dai concorrenti. Ricordatevi che la stampa laser **NON** sovrappone i colori (a differenza della stampa tipografica offset). Un puntino può essere o rosso o un altro colore, quindi un oggetto sotto il rosso **NON VIENE STAMPATO**.

## Checkliste su come usare le nuove scatolette Sportident (caso migliore)

- Ritirare la scatola completa dei punti in magazzino
- Verificare le scatolette di riserva (scotch nuovo, con che numero sono programmate, scriverlo sul fianco)
- Verificare l'ora del timemaster blu, se più o meno giusta non far niente (altrimenti programmarlo sul PC)
- Impostare ora in tutte le scatolette nuove, anche quelle di riserva (con timemaster blu, usare barretta)
- Posare scatolette nuove (max 4 h prima del passaggio del primo concorrente), verificare funzionamento con chip (che le accende anche)
- Impostare ora nelle scatolette vecchie speciali CLEAR, CHECK, FINISH (accenderle col magnete, con timemaster blu, usare barretta) e posarle
- In caso di problemi ad una scatoletta, sostituirla con una di riserva (scrivendoci sopra il numero del punto, e aggiungendo il numero della nuova scatoletta nella tabella di OL-Einzel)
- Spegnere tutte le scatolette dopo il ritiro, con il chip OFF
- Riconsegnare le scatolette in magazzino, segnalando eventuali problemi avuti