

Come procedere con ORIGARE per una nuova gara TMO

FASE 0: verifiche iniziali

❑ Se non usate i PC ASTI, è assolutamente necessario verificare che il separatore di data nelle impostazioni internazionali del pannello di controllo NON sia il punto. Assolutamente cambiarlo, e mettere “/” oppure “:”, altrimenti alcuni programmi non funzioneranno (importante: dopo il cambiamento eseguire un reboot della macchina).

FASE 1: preparazione (Menu file e utilità)

❑ Prendere il file dell'ultima gara, in modo da avere gli ultimi aggiornamenti in linea. Se il lavoro è stato fatto sui portatili ASTI, i file saranno automaticamente sul disco fisso del PC1, nella directory c:\origare\gare

❑ **Creare una nuova gara** (menu: file, nuova gara)

◆ Memorizzare la gara nell'apposita cartella “origare\gare”

◆ Attenzione all'opzione: Pett. / SI-Card (**va impostata su Pett.**)

◆ **Selezionare ‘Utilizzo Sport Ident’**. Vengono così creati campi particolari sulle tabelle per poter lavorare con Sport-Ident. Quando chiede di settare i parametri Sportident, impostarli già tutti correttamente in particolare:

◆ Eseguire “Pulisci il file storico punzonature” una volta all'inizio

◆ ‘Usa SI_reader per l'inserimento diretto’ deve essere impostato

◆ **‘SI-Card senza numero pettorale’ deve pure essere impostato**

(IMPORTANTE, altrimenti le liste di partenza pregressive escono senza il numero chip!)

◆ ‘Usi il tempo di SI per l'arrivo’ deve essere impostato

◆ L'ora di inizio gara deve essere minore dell'orario di partenza del primo (anche un'ora prima va bene)

◆ Togliere il flag a “In griglia usi 00:00:00 come ora di partenza del primo (noi di solito usiamo l'ora solare)

◆ Uscire dai parametri con il bottone ‘Esci’

❑ **Importare archivi d'appoggio atleti dalla gara precedente** (menu: file, importa, archivi d'appoggio da altra gara)

❑ **Importare categorie dalla gara precedente** (menu: file, importa, categorie da altra gara) Importante che sia una gara dello stesso tipo (p.es. TMO), altrimenti potrebbero esserci delle discrepanze con le categorie proposte

❑ Facoltativo (perchè dovrebbe essere già OK): verificare nelle opzioni (menu: utilità, opzioni, opzioni) che “data di nascita obbligatoria” e “inserisci atleti in archivio di appoggio” siano selezionati

❑ Facoltativo (perchè dovrebbe essere già OK): verificare l'eventualità di dover aggiungere nazioni (menu: utilità, tabelle, nazioni)

❑ Facoltativo (perchè dovrebbe essere già OK): verificare le categorie della gara (menu: utilità, tabelle, categorie). Attenzione ai punteggi, servono per la classifica di società

❑ **Verificare le quote** (menu: utilità, tabelle, quote). TUTTE le quote possibili devono risultare nella tabella.

❑ **Importare i dati dei percorsi da OPLANER** (menu: file, importa, percorsi, OPLANER) oppure inserire i dati dei percorsi manualmente (menu: utilità, percorsi, percorsi) e confermarli (la chiave del percorso deve essere numerica, a partire da 1)

Attenzione: nell'ultima prova venivano importati solo i percorsi con numeri minori di 10. Questo errore è stato segnalato al programmatore.

- ❑ **Abbinare le categorie ai percorsi** (menu: utilità, percorsi, abbinamento categorie/percorsi)
- ❑ **Stampare la chiave dei percorsi per categoria** (menu: utilità, percorsi, stampa sequenze percorsi)
- ❑ **Ora può essere il momento opportuno per fare un paio di piccoli lavori (p.es. impostare il nome della società organizzatrice che apparirà su tutte le stampe), descritti più avanti in dettaglio nel capitolo “considerazioni sulla licenza”**

FASE 2: gestione iscrizioni (Menu partenze)

- ❑ **90% dei casi: Inserimento per società** (menu partenze: inserimento rapido per società)
 - ◆ Inserire il nome della società (anche parziale) e selezionare quella desiderata fra le occorrenze trovate
 - ◆ Preparare la mascherina per una gestione ottimale, eliminando la colonna “Cat-Arch” ed ordinando i concorrenti alfabeticamente (doppio click sulla colonna del nome) perché di regola non appaiono in ordine alfabetico!
 - ◆ Scegliere i corridori, segnandoli con una x, ed indicare eventuali desideri di partenza (P/T) nella seconda colonna. Confermare inserimento e verificare messaggio finale (quanti concorrenti inseriti)
 - ◆ Se gli organizzatori hanno lavorato bene, dovrebbero aver evidenziato (in grassetto o in rosso) sul foglio di iscrizione le modifiche ai dati base (in particolare sono importanti la categoria ed il numero chip). Se ci fossero delle differenze permanenti (es. categoria diversa, numero chip nuovo, anno di nascita completo) **riportare le differenze anche sull'archivio di appoggio** (conviene tenere aperta sullo sfondo la finestra per la gestione dell'archivio d'appoggio)
 - ◆ **Inserire/Verificare sempre la quota** (se si vuole un controllo, conviene tenere aperta sullo sfondo la finestra con tutte le quote) per poter inviare alla fine della gara un conteggio corretto alle società.
- ❑ **10% dei casi: Inserimento per concorrente** (menu partenze: inserimento iscritti)
 - ◆ Se si conoscono tutti i dati (incluso codice società!), inserirli direttamente (**vengono inseriti automaticamente nell'archivio d'appoggio!**). Attenzione a scriverli corretti e completi, per evitare problemi al programma automatico di calcolo dei punteggi TMO. Meglio è invece far capo ai dati esistenti, come segue:
 - ◆ Utilizzare “utilità” sulla nuova barra dei menu
 - ◆ Scegliere società (con F3 si ricerca la società)
 - ◆ Elencare i concorrenti di quella società (con F2) e scegliere i concorrenti partecipanti (con doppio click)
 - ◆ Attenzione a verificare sempre la quota, il numero chip, la società, l'anno di nascita ed inserire eventuali desideri di partenza prima di confermare l'inserimento. Se un concorrente non ha società, inserire il codice 9999 per i ticinesi (che contano per il punteggio TMO), 9000 per gli altri svizzeri e 9001 per gli italiani.
 - ◆ Per concorrenti occasionali (p.es. gruppi di principianti) può essere opportuno disattivare temporaneamente l'opzione di inserimento automatico nell'archivio d'appoggio, per non inserire inutili porcherie che si usano una sola volta su archivi che verranno utilizzati poi da altre società
 - ◆ **Solo per nuove società o modifiche società:** Gestione società (menu: utilità, società)
 - ◆ Per inserire una nuova società, battere “nuovo”, immettere i dati e confermare con “aggiorna”

- ◆ **Attenzione:** il codice società deve essere numerico di 4 caratteri, le società svizzere partono dal 1000
- ◆ Per mutare una società esistente, ricercare la società (per nome o codice), correggere, e aggiornare
- ☐ **Solo per modifiche permanenti:** Gestione archivio d'appoggio atleti (menu: utilità, archivio d'appoggio atleti)
 - ◆ Attenzione: per i nuovi inserimenti usare "inserimento concorrenti" descritto più sopra. Infatti se l'apposita opzione è impostata, i concorrenti scelti vengono automaticamente inseriti sia sull'archivio di gara che sull'archivio d'appoggio!
 - ◆ Per inserire un nuovo concorrente, battere "nuovo", immettere i dati e confermare con "aggiorna"
 - ◆ Importante è il nome e la data di nascita (se manca, inserire 00:00:00), che vengono controllati se doppi
 - ◆ Se la società del concorrente non esiste ancora, viene richiamata automaticamente la maschera di inserimento società
 - ◆ Per le mutazioni usare "ricerca per nome" (inserendo anche il nome parziale, in caso non ci si posizioni subito sul concorrente desiderato si può continuare la ricerca premendo sulle frecce di avanzamento)
- ☐ **Mutazioni (prima delle liste di partenza)**
 - ◆ Utilizzare il menu "modifica inserimenti" (che permette di ricercare per nome o per pettorale) oppure "modifiche rapide" (si agisce su una lista completa dei concorrenti)
- ☐ **Stampa situazione iscrizioni**
 - ◆ Richiamare il menu "stampa", "pre-gara", "statistiche gara" per vedere quanti iscritti in ogni categoria (poi uscire senza far niente)
- ☐ **Visualizzazione situazione iscrizioni**
 - ◆ Richiamare il menu "partenze", "inserimento vacanti" per vedere quanti iscritti in ogni categoria (poi uscire senza far niente)
 - ◆ Con un doppio click sulla categoria si vedono anche i dettagli dei concorrenti iscritti in quella categoria (poi uscire senza far niente)

FASE 3: liste di partenza (Menu partenze)

- ☐ **Facoltativo: riassegna pettorali** (menu: partenze, riassegna pettorali)
 - ◆ Per default i numeri vengono riassegnati in ordine di società (**per ev. distribuzione**)
 - ◆ Usare questa funzione solo qualora vengano distribuiti i pettorali, e la sequenza dei pettorali è determinante (p.es. nel caso tutti gli elite hanno i pettorali 1-50 per poter essere riconosciuti, oppure distribuzione per società)
 - ◆ I numeri vengono riassegnati per categoria, designando il pettorale del primo, ma attenzione alle sovrapposizioni (è necessario prima spostare tutti i pettorali in un range alto, per poi riassegnarli nell'ordine desiderato)
- ☐ **Inserimento vacanti** (menu: partenze, inserimento vacanti)
 - ◆ Serve a creare dei buchi liberi nelle liste di partenza
 - ◆ I buchi possono essere piazzati a caso (decisi dal sorteggio casuale) oppure tutti alla fine (vengono inseriti con "partenza tardi", **scelta consigliata**)
 - ◆ Si consiglia di lasciare tanti buchi alla fine, tante sono le cartine di riserva prestampate (così si ha un controllo automatico per accettare le iscrizioni sul posto). In ogni caso conviene inserire i vacanti almeno per le categorie in cui è possibile l'iscrizione sul posto (HB, DB, OK, TRO)
 - ◆ **Attenzione:** se si vogliono avere i pettorali assegnati in ordine per categoria, eseguire prima l'inserimento dei vacanti e solo dopo la riassegnazione dei pettorali
- ☐ **Creazione lista di partenza** (menu: partenze, griglia di partenza)

- ◆ Scegliere la cartella “elabora griglia”
- ◆ Eseguire “attribuisci ordini di partenza” (corrisponde ad un sorteggio automatico dell’ordine di partenza)
- ◆ Eseguire “verifica ordini di partenza” per tutte le categorie, e, se è il caso, modificare l’ordine di partenza (**modificando i numerini davanti ai concorrenti, che ne determinano l’ordine**)
- ◆ Eseguire “attribuisci orari di partenza” **per OGNI PERCORSO**
 - Attenzione all’inserimento degli orari (prima partenza: 10:01 oppure 10:01:00 sono validi, intervallo: 4, 00:04:00 sono validi, vedere impostazioni “Internazionali” nel pannello di controllo)
 - Battendo ENTER su ogni riga, viene calcolato il tempo di partenza dell’ultimo concorrente della categoria
 - Per ogni categoria battere “elabora categoria” e poi “conferma tempi” (finchè tutte le categorie hanno il segno “elaborata”)
 - Dopo l’elaborazione di un percorso completo, eseguire la funzione “controllo” (per verificare che non ci siano concorrenti che partano assieme sullo stesso percorso)
 - ◆ Cambiare cartella e passare su visualizza griglia e procedere alle ultime verifiche. In caso di errori ritornare alla funzione precedente
 - ◆ Cambiare cartella e passare sulle funzioni di stampa, che permettono una stampa completa o parziale della lista di partenza progressiva. Nel caso di due partenze scegliere la stampa parziale, segnando le categorie desiderate con un S (nelle altre non mettere niente!)
 - ◆ **ATTENZIONE:** la lista di partenza progressiva riporta il numero SI-card, che deve scrupolosamente essere controllato alla prepartenza se si vuole evitare di immettere i numeri dei pettorali. Se non dovesse riportare il numero SI-Card verificare se nell’interfaccia Sport-Ident è impostato il campo “SI-card senza numero pettorale”.
- ❑ **Stampe Pre-gara**
 - ◆ Uscire dall’elaborazione griglia e passare al menu “stampe”, “pre gara” e stampare tutto quello che serve, in particolare le liste di partenza e le etichette per le cartine (consigliate)
 - ◆ Le liste di partenza non vengono di regola più spedite, ma pubblicate su Internet
 - ◆ Le liste di partenza per società (a mo’ di ricevuta) conviene stamparle dopo la gara, ed utilizzarle quale unica richiesta di pagamento alle società (si evita così di pagare una volta per gli iscritti per tempo, magari una seconda volta per le modifiche dell’ultima ora, per ricevere infine dall’organizzatore ancora una fattura per le iscrizioni sul posto e pagare una terza volta la differenza.)
- ❑ **Pubblicazione liste di partenza su Internet**
 - ◆ Di regola il sito SOLV non pubblica liste di partenza di gare piccole (come i TMO). E’ quindi consigliabile pubblicare le liste di partenza sul sito della società organizzatrice (che va specificato nell’annuncio gara!)
 - ◆ Può essere al contrario utile che alle società vengano spedite le ultime informazioni sulla gara (magari via E-Mail ad un responsabile predefinito). Queste informazioni possono anche essere pubblicate sullo stesso sito delle liste di partenza
 - ◆ Dal menu “File” eseguire “esporta”, “per sito SOLV”, “liste di partenza”, quindi prendere il file generato (c:origare\expsolv\STARTLST.TXT) e inviarlo per la pubblicazione a: **resultate@solv.ch** come allegato, con l’indicazione “Startliste TMO xxxxx”
 - ◆ Al momento attuale il programma di esportazione ha problemi nella gestione delle omonimie (cioè quando trova un atleta a cui corrispondono sul file tessere più persone con lo stesso nome) e crea righe doppie
- ❑ **Salvataggio archivio di ORIGARE**
 - ◆ E’ consigliabile a questo punto salvare il file .MDB

FASE 4: iscrizioni tardive o il giorno della gara, mutazioni (Menu modifica)

- ❑ **Attenzione:** tutti i concorrenti che sulla lista di partenza non hanno il numero di chip devono comunicarlo all'informazione. Alla fine delle mutazioni tutti i concorrenti devono avere un numero chip inserito (verificare con “modifiche rapide”, ordinando i concorrenti per numero chip)
- ❑ **E' consigliabile usare un formulario standard per le mutazioni, rispettivamente le iscrizioni sul posto.** Trovate una proposta nella directory 'Documenti'.
- ❑ La possibilità più semplice e controllata di eseguire **mutazioni** è quella di scegliere “modifica”, “modifica inserimenti”, indicando il numero o il nome del concorrente da modificare
- ❑ La seconda possibilità consiste nel scegliere “modifica”, “modifiche rapide”, individuare il concorrente (la riga) da modificare (si può ordinare il lungo elenco cliccando sulla colonna desiderata, così da facilitare la ricerca), e premere il bottone “dettaglio”, così che si arriva allo stesso posto di sopra
- ❑ Esiste una terza possibilità, sempre su “modifiche rapide”, che consiste nel modificare direttamente la riga, dopo aver individuato il concorrente da modificare (anche qui si può ordinare il lungo elenco cliccando sulla colonna desiderata, così da facilitare la ricerca). Questa possibilità è più a rischio perchè meno controllata, ma nel caso di piccole e semplici modifiche può essere utile
- ❑ **L'inserimento di un nuovo concorrente corrisponde a tutti gli effetti ad una modifica su un posto vacante** . Attenzione a modificare **TUTTI** i dati necessari per la gara, in particolare il numero **SI-Card**, la **quota** (serve per le ricevute finali), società, anno di nascita e località (appaiono sulle classifiche). **Se un concorrente non ha società si deve inserire il codice 9999 per i ticinesi (che contano per il punteggio TMO), 9000 (per gli svizzeri) e 9001 (per gli italiani).**
- ❑ **Qualora non ci fossero più posti vacanti e si volesse iscrivere ancora qualche corridore (premessi che ci siano ancora cartine di riserva....), ciò è possibile in due modi:**
 - ◆ Dal menu “partenze”, “inserimento iscritti” inserire il nuovo concorrente, quindi dal menu “modifica”, “modifica inserimenti” inserire il tempo di partenza (calcolato da voi)
 - ◆ Dal menu “modifica”, “inserimento rapido” aggiungere una riga in fondo, completando tutti i dati necessari. Questa possibilità è a rischio, perchè priva di ogni controllo, per cui è sconsigliata! (p.es. Se si dimentica di aggiornare il campo “progressivo” tutto sulla destra per cui fuori visuale, i dati del concorrente non risulteranno visibili!)
- ❑ Dopo ogni modifica è sempre possibile ripetere le varie funzioni di stampa
- ❑ E' sempre consigliabile consegnare ai nuovi iscritti un'**etichetta**, con indicato almeno il numero di gara, la categoria, il tempo di partenza e il **numero chip** (ed event. il numero di cartine da consegnare, nel caso di gruppi). Questa etichetta verrà controllata alla partenza e serve come comprova del diritto a partire.

FASE 5: gestione arrivi (Menu arrivi)

- ❑ Gestione tempi di arrivo tradizionali: “arrivi”, “inserimento arrivi”, battere il numero del concorrente, poi enter per decodificarne il nome. Inserire il tempo (a seconda dell'impostazione del bottone, con 2, 4 o 6 cifre), battere enter e confermare nuovamente con OK o enter. **Di regola, con l'utilizzo di Sport-Ident, questa funzione non si usa più.**
- ❑ Inserimento non partiti / non classificati: “arrivi”, “inserimento non partiti/squal”, battere il numero del concorrente, poi enter per decodificarne il nome e quindi di nuovo enter (o OK). Il motivo della non classifica resta impostato anche per il prossimo concorrente (utile per inserire tutti i non partiti). Con l'utilizzo di Sport-Ident e di SI-Reader per la lettura dei

chip, questa funzione non si usa più (è sostituita dalla lettura della stazione di check per verificare chi effettivamente è partito).

- ❑ Programma per speaker: “arrivi”, “visualizza tempi”, “inserimento arrivi per speaker”, permette di vedere il tempo che corre per un concorrente in gara
- ❑ **Classifiche a video:** “arrivi”, “visualizza tempi”, “classifiche a video”, molto utili per controllare la situazione di una categoria a video (p.es. in caso di reclami)

FASE 6: Sportident (Menu arrivi, Interfaccia Sportident)

- ❑ **Impostare i parametri iniziali** (cartella “parametri iniziali”)
 - ◆ L’attribuzione SI-Card ai concorrenti non va utilizzata (attribuisce in modo automatico e per ordine di società i numeri SI-card ai concorrenti che non l’hanno nel file). Di regola i numeri delle SI-Card vengono assegnati singolarmente con il programma di mutazione dati (p.es. al momento del noleggio chip)
 - ◆ **Verificare che le opzioni siano impostate come descritto alla pagina 1.**
- ❑ **Gestione anomalie** (bottone “verifica punzonature e correggi” nella cartella arrivi)
 - ◆ Ogni anomalia riscontrata con le punzonature (e segnalata da SI-Reader) viene riportata in un file di log, sul quale è possibile intervenire
 - ◆ **ATTENZIONE:** tutti i concorrenti con anomalie vengono segnalati in ORIGARE con il flag di classifica “SQ” (squalificato), “PM” (punto mancante) o “PE” (punto errato). Questo programma di verifica permette di valutare il problema e sostituire, se è il caso, il flag impostato con quello corretto, di regola “PE” (punto errato), “PM” (un punto mancante) o “RI” (ritirato, ossia diversi punti mancanti).
 - ◆ E’ possibile:
 - Stampare il dettaglio dell’errore (bottone stampa)
 - Riassegnare il numero chip ad un corridore
 - Correggere il numero di un punto, il tempo di passaggio letti da una SI-Card (**Attenzione, usare con cautela**, i dati non vengono comunque modificati sul chip ma solo sui files della gara!)
 - Inserire o cancellare una punzonatura della SI-Card (doppio click sulla lanterna da modificare, quindi bottone inserisci o cancella e susseguente conferma)
 - ◆ **dopo le modifiche del caso, premere il bottone “conferma”.** I concorrenti elaborati spariscono da questa lista, una volta usciti dal programma (con “esci”). Questa lista dovrebbe essere sempre vuota, o perlomeno se non è vuota, conterrà solo le ultime anomalie non ancora esaminate
 - ◆ per riguardare la situazione delle punzonature di un concorrente (p.es. a fronte di una sua richiesta di spiegazioni per una mancata classifica) basta andare nel menu “modifiche”, ricercare il concorrente, visualizzare il “dettaglio” e quindi scegliere “punzonature”
 - ◆ quest’ultimo modo di lavorare dal menu delle modifiche attiva il **bottone “ricarica da Sport-Ident”**, che permette di ripristinare una situazione iniziale a fronte di modifiche errate oppure di riprocessare un chip già letto, che non ha potuto essere assegnato a nessun concorrente (naturalmente dopo aver corretto il numero chip del concorrente...)
 - ◆ **ATTENZIONE:** è stato verificato nei test eseguiti, che il fatto di avere dei concorrenti con il numero chip a zero può dare problemi. Quindi correggere subito i numeri chip prima della partenza.

FASE 7: Il programma SI-Reader

□ Il programma SI-reader può essere attivato su qualsiasi PC, selezionando sul disco del server l'archivio di ORIGARE corretto da utilizzare

□ Impostazioni programma SI-reader

- ◆ Scegliere “software master **nuova**”
- ◆ Scegliere ora 0 (di solito impostata sull'orario di partenza del primo corridore, serve a decodificare correttamente i tempi dai chip)
- ◆ Impostare “usi tempi di partenza in ora solare”
- ◆ Scegliere la porta seriale su cui è allacciato il lettore (sui PC ASTI con porta USB è COM3, altrimenti COM1)
- ◆ Impostare “segnala SI-Card da ritirare” e inserire il primo e l'ultimo numero dei chip a noleggio (63800-63859 per i chip ASTI in dotazione, ma per essere sicuri, verificare)
- ◆ Impostare “usa l'ora di partenza delle SI-card” (di regola no, perchè viene presa dalla griglia di partenza precedentemente creata con ORIGARE)
- ◆ Impostare “dai l'ora di arrivo prendendola dalle SI-card” (di regola si)
- ◆ Impostare “salva su file SSD” e dare il nome della gara con il suffisso .SSD (facoltativo ma utile, serve per backup nel caso si volessero ricaricare tutte le punzonature in blocco!)
- ◆ **Impostare “scrivi direttamente nell'archivio di ORIGARE” e scegliere il nome della gara**
- ◆ Scegliere “numero di SI-card assegnato ad ogni concorrente”, così si evita di battere il numero pettorale ed il riconoscimento del concorrente è automatico sulla base del numero SI-Card. Le altre opzioni si usano per casi particolari (p.es. Staffette o gare in cui non si conoscono in anticipo i numeri di chip)
- ◆ **La stampa dei foglietti coi tempi intermedi avviene direttamente da SI-Reader, permettendo di avere più unità di lettura chip che lavorano contemporaneamente ognuna con una propria stampante dedicata.**
- ◆ Scegliere stampa split times personalizzata per ogni concorrente. **Ricordarsi di impostare la stampante ASTI HP2100 come predefinita.** Se si usano fogli A4 (sconsigliato) verificare l'orientamento carta (deve essere verticale). **Se si usano i fogli A5 (che vanno inseriti per il lungo nel caricatore) impostare la carta su A5 orizzontale, ruotato!**

□ Attivazione lettura chip

- ◆ Scegliere dal menu “leggi SI-card”
- Lettura mediante semaforo (aspettare sempre che la lettura sia terminata!)
- Riscontro immediato a video se punzonatura OK
- **Il programma intercetta delle situazioni “normali” (punto sbagliato, punto timbrato doppio) e le gestisce senza intervento. Non gestisce il caso in cui mancano diversi punti, ed inserisce erroneamente SQ (che va corretto a mano)**
- Segnalazione strane vanno controllate (i dati vengono scritti su un file di log, e vanno verificati di regola su un altro PC)
- Segnalazione numero SI-card non trovata (i dati vengono ugualmente elaborati e scritti sul file di log degli errori)
- Segnalazione mancanza tempo di arrivo (vale come punto mancante)
- Segnalazione SI-card da ritirare (battere Enter per confermare)
- Se messaggio “errore HROW...” rileggere il chip appena letto
- **Attuali limitazioni:** il programma non intercetta e non stampa sul bigliettino differenze di tempo negative (si può prestare anche ad imbrogli!!!)

□ Lettura check

- ◆ E' consigliabile a questo punto salvare di nuovo il file .MDB
- ◆ Sospendere per un attimo la lettura dei chip dei concorrenti ed uscire dal programma con “Chiudi”, oppure operare su un'altra unità di lettura (consigliato)

- ◆ Premere il bottone “Leggi Check”
- ◆ Inserire il magnete nell’unità di lettura e posarci sopra la (le) unità check utilizzate (che devono essere attive, quindi se si sono spente vanno riattivate)
- ◆ Scegliere “inizia lettura” dalla barra del menu e ripetere l’operazione per tutte le stazioni check
- ◆ Alla fine scegliere “metti NP a quelli che mancano”
- ◆ Uscire dal programma con “Chiudi” e riprendere le altre letture

FASE 8: Stampe (Menu Stampe, Classifiche)

- ❑ Durante la gara:
 - ◆ Classifiche di categoria parziali (ricordarsi di impostare il flag “stampa località” in fondo in basso)
 - ◆ Lista concorrenti mancanti (dalla cartella altre stampe)
- ❑ Alla fine della gara
 - ◆ **IMPORTANTE: verificare la dicitura dei concorrenti non classificati. Non dovrebbe MAI apparire SQ (squalificato) ma sempre RI (ritirato), PE (punto errato), PM (punto mancante)**
 - ◆ Classifiche di categoria definitive (ricordarsi di impostare il flag “stampa località” in fondo in basso)
 - ◆ Classifiche per la stampa (limitate ai primi n concorrenti)
 - ◆ Classifiche con i risultati dei concorrenti delle società (da distribuire, facoltativo)
 - ◆ Statistiche gara (da spedire alla Bea)
- ❑ **Classifica di società**
 - ◆ Al momento è un po’ complicata, perchè bisogna segnalare quali sono i concorrenti che contano per la classifica. Questo viene fatto con l’indicatore “sottoclassifica 1”, che va messo a tutti i ticinesi che partecipano al TMS.
 - ◆ Aprire Microsoft Access, caricare il file della gara ed eseguire il programma (la query) che imposta il flag sottoclassifica (set_sottoclassifica query), poi richiudere Access. Se dovesse mancare la query vedi considerazioni sulla licenza, più avanti.
 - ◆ Da Origare, menu “stampe”, “stampa classifiche”, scegliere la cartella “altre stampe” ed eseguire “sottoclassifica”, poi scegliere “sottoclassifica 1” **ed impostare (importante!) “punteggio fisso”**. Il programma calcola la classifica dei ticinesi, che però non serve (non va stampata)
 - ◆ Appena terminato il programma si accende un bottone “classifica di società” che genera la classifica desiderata, che può essere stampata.
 - ◆ La classifica comunque non è accurata, a causa di alcune clausole particolari del regolamento difficili da implementare (stranieri che corrono in Ticino da meno di un anno, eccetera)
- ❑ **Pubblicazione classifiche su Internet**
 - ◆ Dal menu “File” eseguire “esporta”, “per sito SOLV”, “classifiche”, quindi prendere il file generato (c:origare\expsolv\CLASS.TXT) e spedirlo a **resultate@solv.ch** (come allegato ad una nota con titolo: “Rangliste TMO xxxx”)
 - ◆ Attualmente stesso problema delle liste di partenza per la gestione delle omonimie
 - ◆ Stessa cosa per le classifiche con split times (c:origare\expsolv\CLASPLIT.TXT), che vanno pure spedite a **resultate@solv.ch**
 - ◆ Di solito vale la pena ricontrollare le classifiche, soprattutto per quel che riguarda i non classificati. La classifica con split times elenca i tempi di tratta anche dopo che un concorrente ha fatto un errore (p.es. tralasciato un punto o timbrato un punto sbagliato). Si consiglia di togliere i tempi a partire dall’errore (con un editor). Questo almeno fino all’eliminazione dell’errore annunciato al programmatore di Origare....

❑ **Invio fatture alle società**

- ◆ Dal menu “stampe” eseguire la stampa per società, che comprenderà tutti i corridori, compresi quelli iscritti sul posto. In questo modo le società sono facilitate perché dovranno operare un solo pagamento.
- ◆ Prerequisito per la buona riuscita di questa operazione è avere inserito i corridori con le quote giuste (quelli iscritti entro la data limite, ma anche e soprattutto quelli iscritti sul posto) ed avere assegnato ad ogni corridore la giusta società.
- ◆ NB: se un corridore paga si iscrive sul posto e paga lui stesso, inserire 0 come tassa di iscrizione, altrimenti viene fatturata ancora una volta!...
- ◆ **Verificare bene i risultati della stampa. Se ci sono errori è possibile modificare le quote di singoli concorrenti e ristampare le fatture.**

❑ **Invio file di gara alla Bea per il calcolo punteggi TMO**

Alla fine della gara (anche un paio di giorni dopo va bene lo stesso), zippare il file di gara e spedirlo alla Bea (per E-Mail o dischetto) per l'elaborazione automatica delle classifiche del TMO.

Configurazione consigliata:

Usare il PC1 (che contiene i dati) per fare quasi tutti i lavori speciali (iscrizioni sul posto, classifiche, controlli delle punzonature sul log). Questi lavori non provocano praticamente mai crash alla macchina, per cui i dati risultano sempre disponibili agli altri PC. Usare invece il PC2 per eseguire la lettura chip. Conviene preparare il terzo PC già pronto per subentrare alla lettura chip (dopo avergli collegato la stampante) in caso di problemi al PC di lettura (p.es. quando richiede un reboot).

Note aggiuntive:

- Ogni società ha un utente privato (userid='nome società', password='nome società') con accessi limitati (non è possibile accedere a tutte le directory ed installare nuovi software).
- Il terzo PC ha una password all'accensione (GUG)

Considerazioni sulla licenza:

- Origare è un programma su licenza. **Una volta usato da una società, esso contiene il nome di quella società, che apparirà su tutte le stampe.**
 - Per ovviare a questo fatto, procedere come segue:
 - ◆ Dopo aver creato il file della gara, ed aver copiato dentro i dati (categorie, archivio d'appoggio) dalla gara precedente, aprire Microsoft Access e caricare quel file
 - ◆ **Fra la lista delle tabelle presenti fare doppio click sulla tabella "costanti" e correggere la dicitura di "società organizzatrice1"**
 - ◆ **Approfittare per copiare due query utili dalla gara precedente:**
scegliere dal Menu "File", "Carica dati esterni", "Importa". Selezionare la gara di TMO precedente, andare nella cartella Query e selezionare le due query presenti (modifica_tempo e imposta_sottoclassifica).
- La prima query può essere utile per spostare in blocco (in avanti o indietro) gli orari di partenza di tutti i concorrenti (va solo modificato il segno +/- e il tempo).
- La seconda query serve per impostare il flag di sottoclassifica1 agli atleti ticinesi per poter fare le classifiche di società
- ◆ Richiudere Microsoft Access

Situazioni possibili da gestire:

Numero punto errato

- Nel caso di una descrizione con numero errato i concorrenti alla lettura del proprio chip risultano non classificati (punto sbagliato).
- Può anche capitare di dover sostituire un'unità che risulta non funzionante al momento del controllo dei punti prima della gara. Questa nuova unità ha evidentemente un numero pre-programmato, diverso da quello che aveva l'unità difettosa. Occorre quindi intervenire, altrimenti tutti i concorrenti si ritroveranno con un punto sbagliato. Procedere come segue:
 - Fare una copia del file di gara**
 - Correggere prima possibile la situazione, modificando il punto in questione nella sequenza dei punti per tutte le categorie dove si presenta questo problema**
 - Rileggere i chip (oppure correggere) i concorrenti già letti che risultano non classificati

Punto SportIdent non funzionante

- Può capitare che un punto non funzioni, per cui i concorrenti alla lettura del proprio chip risultano non classificati. Procedere come segue:
 - Fare una copia del file di gara**
 - Correggere prima possibile la situazione, togliendo il punto mancante dalla sequenza dei punti di tutte le categorie dove questo punto ricorre.** Attenzione che i punti dopo questo punto non funzionante vanno spostati di una posizione verso sinistra (non si possono lasciare buchi vuoti!!!)
 - Notare tutte le categorie a cui è stato tolto questo punto.
 - Rileggere i chip (oppure correggere) i concorrenti già letti che risultano non classificati
 - Alla lettura dei nuovi chip, quando arriva un concorrente di queste categorie (lo si vede dalla riga che esce a video) bisogna verificare che abbia la punzonatura del punto non funzionante sulla propria cartina,** altrimenti, secondo regolamento, il concorrente può essere non classificato

Partenza ritardata

- Nel caso si dovesse ritardare la partenza, procedere come segue
 - Fare una copia del file di gara**
 - Entrare in Microsoft Access, caricare il file della gara ed editare la query "atleti_query" (cliccando sul pulsante struttura)
- NB: se mancasse la query vedere al capitolo precedente "note sulla licenza"
- Correggere il segno +/- ed il tempo, quindi uscire salvandola
 - Eseguire la query (doppio click, ma una sola volta, altrimenti aggiunge una seconda volta il tempo impostato!)
 - Verificare il risultato con qualche concorrente

Errore lettura chip per numero non assegnato

- Può capitare che il numero chip di qualche corridore non sia (ancora) stato inserito/modificato. In questo caso la lettura chip dà un errore
- Chiamare il concorrente all'ufficio spoglio (in modo da non bloccare la lettura chip degli altri concorrenti)**
- Inserire/modificare il numero chip di quel concorrente (ricercandolo p.es. per nome)
- Rileggere il chip del concorrente. L'errore non dovrebbe più presentarsi

Programmazione delle unità Sportident

- Procurarsi un PC su cui è installato SI Manager (9.52 è la versione consigliata).
NB: Su tutti i PC ASTI c'è già installata questa versione.
- Accendere il PC e sincronizzare esattamente l'orologio (idealmente conviene prendere il segnale orario del numero di telefono 161, che verrà poi utilizzato come ora ufficiale della gara per sincronizzare partenze, arrivo, ecc.)
- Collegare la stazione di lettura alla porta seriale del PC e collegare l'alimentazione alla corrente (può funzionare anche a batteria, ma se si ha la corrente è peccato usare le batterie....)
- Attivare la stazione di lettura con il magnete (segnalazione con beep)
- Far partire SI-manager, e verificare:
 - Il settaggio della lingua (opzioni, lingua → scegliere italiano)
 - Il settaggio della porta seriale (di solito COM1) (1, 4800, 8, None, 1, None)
- Aprire una nuova gara (gara, nuova, inserire la denominazione e 00:00 come ora zero, mentre le due check box non devono essere segnate, poi OK)
- Selezionare la gara (gara, seleziona, scegliere la gara appena aperta, poi OK)
- A questo punto tutti i punti del menu si attivano (in caso contrario ricominciare dall'inizio)
- Scegliere Stazioni SI, prepara, modo gara
- Se appare un messaggio "non è stato possibile identificare il tipo di stazioni" **NON CONTINUARE** perchè c'è qualcosa che non va col collegamento. Verificare:
 - Che la stazione di lettura sia accesa (corrente e magnete di attivazione)
 - Che la porta COM usata sia quella giusta (ev. provare la porta 2)
- Se invece non appare quel messaggio, apparirà l'avvertimento di verificare l'ora del PC (che dovrebbe già essere stata sincronizzata con il 161)
- Eseguire la lettura dei parametri della stazione di lettura (impostazione **DIRETTO** (importante!!!), poi bottone LEGGI). Dovrebbe apparire "modo allenamento", durata dell'accensione 12 ore.
- In caso contrario, uscire dalla programmazione in modo gara, entrare nella programmazione in modo allenamento, scegliere impostazione DIRETTO, funzione LEGGI TESTIMONI SI, durata 12 ore e premere il bottone SCRIVI. La barra di avanzamento dovrebbe segnalare l'attività in corso e la sua conclusione.
Alla fine rientrare nella programmazione in modo gara
- Inserire la barretta di induzione nella stazione di lettura, infilandola dal basso verso l'alto
- Provare dapprima a leggere un punto, come segue:
 - Attivare il punto con la barretta di programmazione
 - Inserirlo **capovolto** sulla stazione di lettura, facendo entrare la barra di induzione
 - Impostare **MASTER** (importante, deve sempre essere MASTER quando si vuole fare qualcosa sulle stazioni poste sopra la stazione di lettura!)
 - Premere il bottone LEGGI (entro due minuti, altrimenti il punto si rispegne!)
 - La barra di avanzamento dovrebbe segnalare l'attività in corso e la sua conclusione
 - Alla fine, sulla destra, si vedono i parametri letti (tipo di stazione, modo programmato, data ed orari) mentre sopra si vedono il numero fisico dell'unità e lo stato della batteria. La barra rossa indica la percentuale di batteria usata
- Impostare data di accensione, ora di accensione ed ora di spegnimento. Se non si controlla l'accensione delle stazioni sul terreno, si consiglia di accendere i punti 15 minuti prima della prima partenza, in caso contrario da 1 a 2 ore prima (attenzione nella verifica sul terreno, perchè il chip usato, dopo una trentina di timbrature non dà più riscontro perchè è

pieno!!). Per lo spegnimento si consiglia di impostare per tutti i punti due ore e mezza (il tempo massimo) dopo la partenza dell'ultimo corridore.

- Programmare tutti i punti di controllo uno dopo l'altro, senza più toccare date e orari
- Dopo ogni programmazione il numero di punto viene automaticamente incrementato di uno, quindi conviene programmarli in sequenza, partendo dal numero più basso. Attenzione all'incremento automatico nel caso si vogliano mettere due unità ad un punto (p.es. l'ultimo), verificare che abbiano lo stesso numero!
- Programmare 2-3 stazioni di riserva (utilizzando un numero punto non usato, scrivendolo sulla stazione su un piccolo bigliettino) che potrebbero servire nel controllo al mattino per sostituire eventuali unità difettose
- Per le stazioni speciali usare le funzioni:
 - Cancella completo (per il clear)
 - Verifica (per il check)
 - Arrivo (per il finish)
- Per le stazioni speciali è possibile modificare leggermente gli orari (p.es. accendere clear e check 15 minuti prima, oppure spegnere l'arrivo 15 minuti più tardi)
- Alla fine della programmazione, **visualizzare il protocollo**, e verificare se la programmazione ha funzionato per tutti i punti, se gli orari sono corretti, ecc. Eventualmente stamparlo.
- **Spegnere la stazione di lettura** (col bottone SPEGNI o con il chip speciale viola). Importante, perchè altrimenti resta accesa 12 ore!!!
- Chiudere le applicazioni e spegnere il PC

Possibili anomalie:

Dopo la programmazione l'unità emette un beep continuo.

E' possibile che sia difettosa o che la batteria sia scarica. Purtroppo è necessario aprire l'unità e staccare la batteria per spegnerla di nuovo. Poi sostituirla con un'altra unità (incollare sopra un pezzo di nastro e scrivere il numero).

Segnalare il caso al responsabile, al momento della riconsegna del materiale.

Dopo la programmazione, sull'unità si accende una lampadina rossa sulla parte superiore.

La batteria è quasi scarica. Dall'accensione della lampadina ci sono ancora circa 30 ore di riserva (quindi basta ancora per almeno una gara). Quando la batteria è realmente scarica, oltre alla luce rossa emette anche un beep continuo.

Segnalare il caso al responsabile, al momento della riconsegna del materiale.

L'unità non si riesce a programmare

La barra di avanzamento non si muove. E' probabile che l'unità sia difettosa. Sostituirla con un'altra (incollare sopra un pezzo di nastro e scrivere il numero).

Segnalare il caso al responsabile, al momento della riconsegna del materiale.

Guf 15.10.2000